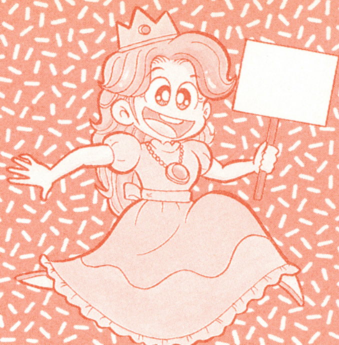
チャレンジ!!ファミコンクイズ










チャレンジ!! ファミコンクイズ



チャレンジ!! ファミコンクイズ

もくじ CONTENTS

PART 1

初級編

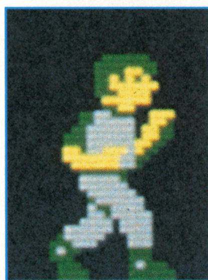


まずはこ手しらべ。画面や
絵をつかったクイズで、
キミの基礎知識のチェック。

お友(とも)だちかな？　それとも敵(てき)かな？

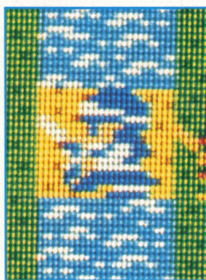
ファミコンペアあてクイズ

その1



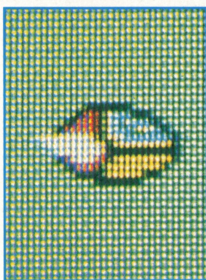
行方不明(ゆくえふめい)になっちゃったお兄(にい)さんをさがしに出発(しゅっぱつ)だっ!!

ⓓ



きりっとリリしい王子(おうじ)。仲間(なかま)もふたりいるハズだけどな。

ⓒ



か～わいいキャラだけど、パワーアップするとすっごいぞ。

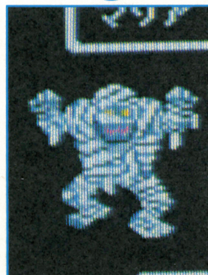
ⓑ



いきなりサイボーグ戦士(せんし)の登場(とうじょう)!!　えーと…だれだっけ？

ⓐ

④



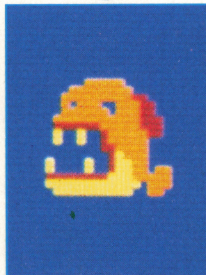
アップで見(み)ると、いっそうブキミなヤツ!!　何者(なにもの)なんだ？

③



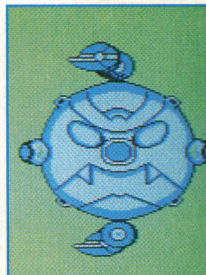
キミ悪(わる)いキャラだなあ。いきなり頭(あたま)におそいかかったり…。

②



なんと、ピラニアみたいなキャラ。おそろしそうだけど…。

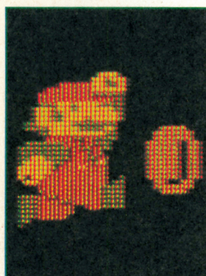
①



うわーい、かわいくない敵(てき)だな。連射(れんしゃ)でたおしちゃえ。

ずら～とならんだファミコンキャラたち。上の段には主人公、そして下の段にいるのは、敵キャラたちのオンパレードだ。さーて、おなじゲームのキャラ同士を、線で結んでほしい。敵とはいっても、おなじゲームのキャラだもん、仲よくしようね!!

その2



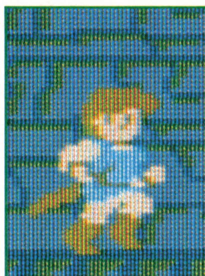
うむむ…この人に関しては、いまさらいうまでもないけど。

d



「勇気の××…」をさがし求める、16歳の少年だぞっ!!

c



地下の迷路に侵入した、りりしい主人公。剣のわざも一流。

b



やんちゃなお姫さまが、冒険の旅に、いざ出発だーい!!

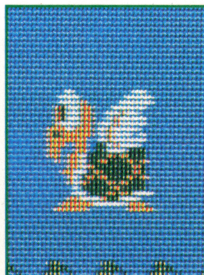
a

4



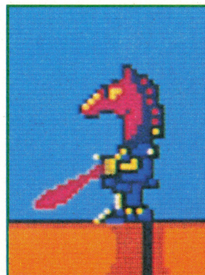
一撃じゃたおせそうにないところが、始末におえないね。

3



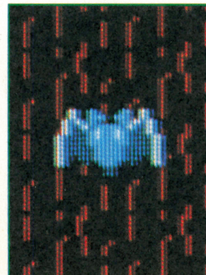
うわっ!! やっぱり、このキャラもどこかで見たような…。

2



敵とはいえ、なんとなくユーモラスなんだよね。

1



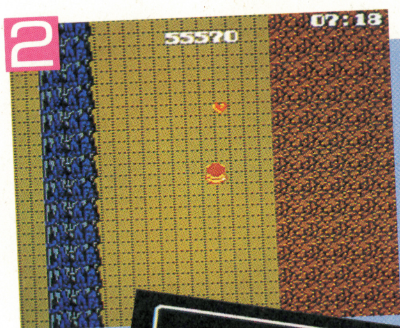
どう見たって、地上の明るい場所で戦う敵じゃないなあ…。

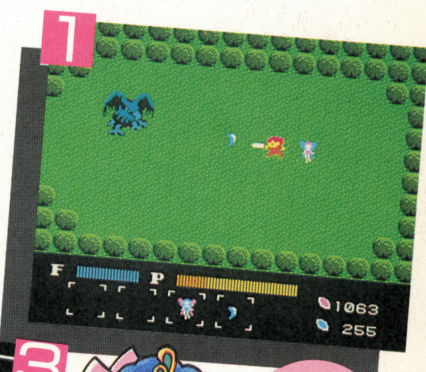
こたえは28ページにあるぞ。

似てるけど、うう〜む、ちがうナ

はめ絵クイズ

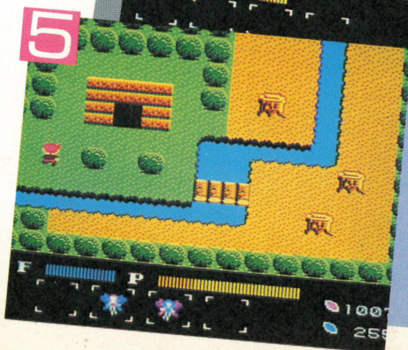
ずら〜っとならんだ写真、写真…。「聖剣サイコカリバー」の各シーンだ。…だけど、その中で3点だけ、ウソの写真がまじっているのさ!! さーて、それはなにかな？　よく似てるけど、関係ないゲームの画面なんだよ。まどわされるな!!

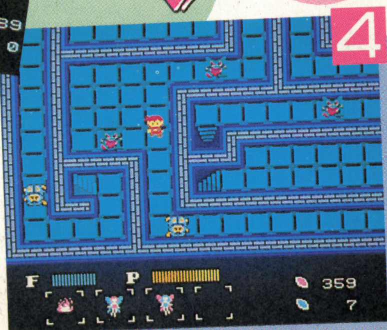




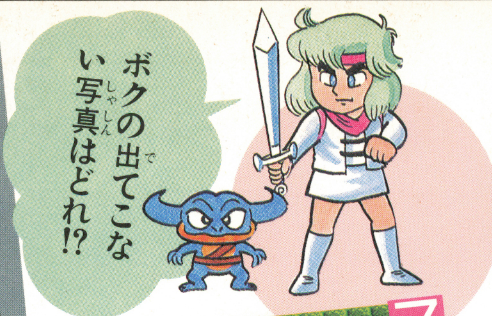


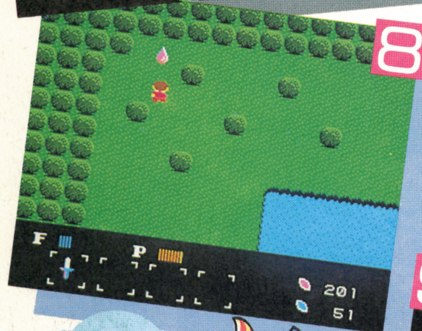


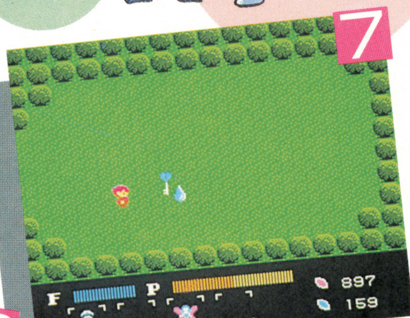






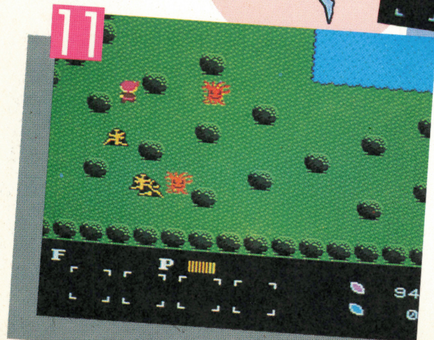












こたえは28ページにあるぞ。

うーむ、いったいどこがちがうんだ

まちがいさがしクイズ



PART1 初級編

平和な船旅のまっ際中に、突如おこった殺人事件!! ごぞんじ「ミシシッピー殺人事件」の冒頭シーンだ。あれ…でも、右と左の絵をよーく見てみると、まちがってるシーンが7か所もあるぞ。さて、いったいどことどこだろう。全部こたえて、バッチリあててほしい。



こたえは28ページにあるぞ。

キミは全部うめられるかな〜？

ファミコンクロスワードパズル

注意

〇の中にある数字は、ヒントの数字と一致しているぞ。タテ、ヨコにそれぞれ、所定の文字数がぴったりあてはまるハズだよ。

さあ、クロスワードパズルのファミコン版が登場だ。タテ、ヨコのカギを、ヒントから連想できることばでうめていってほしい。タテ、ヨコあわせて21の文字が入るぞ。どれもファミコンに関係あることばばかりだ。さあ、キミは全部うめることができるかな？

ヨコのカギ

① 去年発売された、ジャレコのシューティングゲームの名前は「×ー××」。

② 「ドルアーガの塔」の主人公。アーケード版でも、おなじみだよネ。

③ 「××××バスター」「×××クエスト」などなど。有名なモンスターの名前だよ。

④ 「ドンキー×××」、「キング×××2」など、ファミコンでおなじみのおサルさん。

⑤ 主人公ヴエールが活やくするサンソフトのゲーム。「××××ヴエール」っていったよね。

⑨ 謎の主人公サムスが、惑星ゼーベスへ潜入。××××の復活を食いとめろっ!!

⑩ 文字通り、英語では「迷宮」という意味のことばだ。

⑬ 主人公のナイトくん、恋人を救いに恐怖の村に突入だ。なんとか村っていったよね。

⑮ ダーナくんがんばれ、石をだしたりこわしたり。さて、タイトルは「××××の謎」。

⑰ じゃじゃ丸くん、はやく「×××姫」を助けてよっ!!

⑱ 整理が大変、ナミダの×××番スペシャルだっ!!

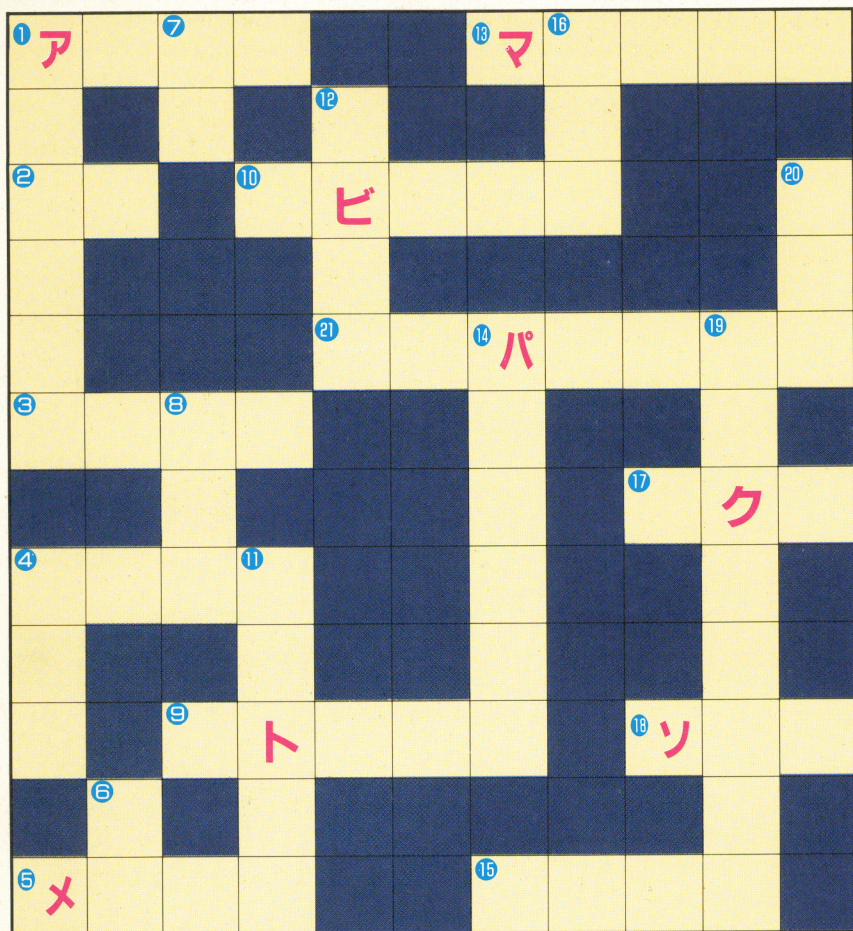
㉑ ファミコンの代名詞!! 弟のルイージくんも、あわせてよろしくねっ。

タテのカギ

① タイトーのブロックくずしゲームだぞ。

④ チャトランが、シロコめ

PART1 初級編



ざして一直戦!!「×××物語」だ。

⑥ ゼビウスの自機は「××バルウ」だね。

⑦ ずばり、「頭脳戦艦××」!!

⑧ ×××が鳴り両選手がリングの中央へ。

⑪ 東映動画で最初に出たシューティング。

⑫ ナムコの超有名シューティングゲーム。

⑭ 同じくナムコのアクションゲーム。丸い顔がごあいきょうだ。

⑯ 地獄の扉を開く。「ドクター×××」。

⑲ 「ゼルダの伝説」パート2がこれ!!

⑳ 熱血硬派少年×××くんが大暴れだぜ!!

こたえは29ページにあるぞ。

どんな文字がうかんでくるかな？

ファミコン文字あてクイズ

さ～て、ちょっと変わった問題だ。キーワードを読んで、それぞれあることばを連想してほしい。次に、そのことばを左のマス目からさがしだし、エンピツでぬりつぶす。同じことばが、マス目の中に2か所以上ある場合もあるのでご用心。さて、全部ぬりつぶしおわると…あらふしぎ、マス目の中に、ある文字がうかび上がってくるのだ!!

キーワード

キーワードは、それぞれファミコンゲームのキャラクターなのだ。

● フラッテリー一家のアジトへ潜入、人魚のアニーをすくいだす男の子だぞ。

● 諸国まん遊、世直しの旅を続けるんでえ!!

● ごぞんじ、ピーチ姫をすくい出す正義の男!!

● 東海道をまっしぐら。江戸で花火を打ちあげろっ!!

● ウォータードラゴンを倒し、城へ入ろう。アン王女はキミの助けをまってるぞ。

● 忍者参上。誘かいされた、霧姫救出に急ぐのだ。

● 名作コミックの主人公。火の鳥の像を彫りあげろっ!!

● カワイイ忍者だけど、サクラ姫をすくえるのは、ボクだけなんだーい!!

● こんこんと眠り続けるゼルダ姫。トライフォースをさがし出し、ハイラルの地に平和を！

● ソフエルの森に住んでいるお姫さまなんだヨ。

● うばわれた、飛龍の拳の奥義書をとり返せ!!

● ドールの町をすくえるのは、キミしかいないのだ!!

● 冥府界のメデューサを倒し、エンジェランドに平和を。

● セリア姫はいずこ？ 地下ダンジョンをくぐり抜け、ドラゴンと一騎打ちだ!!

● 謎の生命体、メトロイドの復活を食いとめるのだ。時間がないぞ!!

マ	カ	イ	ラ	ム	ジ	ム	ゴ	リ	イ	カ	カ	ラ	ル	マ
イ	ン	ク	ン	サ	サ	リ	エ	ユ	フ	イ	ン	ジ	カ	リ
キ	タ	ラ	ド	ビ	ム	ン	モ	ウ	ミ	ブ	タ	ム	ゲ	オ
イ	ロ	カ	ラ	ル	ス	ク	ン	ヒ	コ	メ	ロ	マ	リ	オ
コ	ウ	ゲ	ガ	オ	ウ	カ	サ	イ	バ	カ	ウ	ガ	オ	ウ
コ	ク	テ	レ	ラ	ン	ジ	ム	リ	ジ	ヤ	ジ	ヤ	マ	ル
ナ	ロ	イ	チ	カ	ワ	カ	ゲ	ユ	イ	ス	テ	ラ	ル	マ
ピ	ウ	カ	ン	タ	ロ	ウ	ラ	ウ	ス	ミ	レ	リ	コ	イ
ツ	ビ	ク	ロ	ウ	ビ	ス	ル	ヒ	ク	ミ	ビ	ン	コ	キ
ト	ス	ノ	ブ	リ	ン	ゴ	メ	ン	ナ	サ	イ	ク	ナ	イ

さて、問題だ!!

キーワードをよく読み、連想される主人公の名前を全部ぬりつぶしてくれたかな？ もし、キミが正しくぬりつぶしたなら、マス目の上には、ある2文字が浮かび上がってくるはずなのだ。その文字は、実は、ある有名なファミコンソフトの、最初の2文字となるはず。そして、いったいそのソフトとはなに？ 左の3つのうちから、正しいものを選んでごらん。これが問題だ!!

(1) リンクの冒険

(2) スーパーマリオブラザーズ

(3) メトロイド

もちろん、キチンとぬりつぶさないと、文字はうかび上がってこないぞう!!

こたえは29ページにあるぞ。

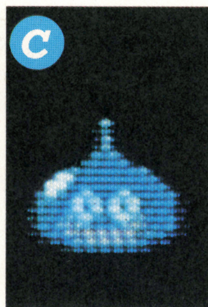
お〜っと、キミはちがうんじゃない

ファミコン仲間はずれクイズ

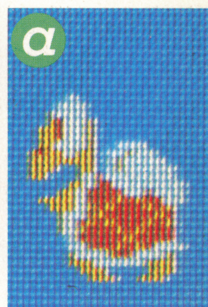
ファミコンのドットをよく見れば、あ〜、キャラが見えてくる!!　なんてあたりまえだけど、やっぱり、おなじゲームのキャラクターって、共通の特徴があるもんだ。でも、油断は禁物。4点ならんだ写真をみると、全部おなじゲームキャラに見えるけど、それぞれひとりずつちがうのがまじってるのさ。さーて、そのひとりを、それぞれあててごらん。

1　かわいい敵キャラくん大集合!!



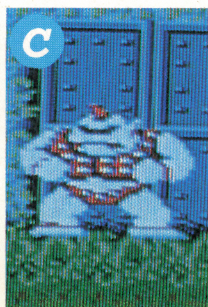






2　うわー、ブキミな連中だねぇ〜

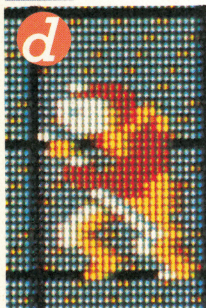


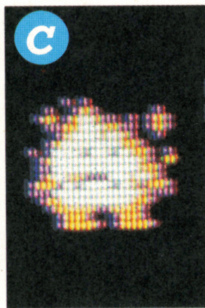


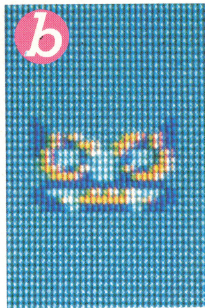


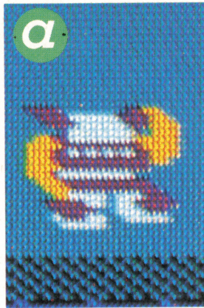


3 大人気、R・P・Gのキャラ達だぞ

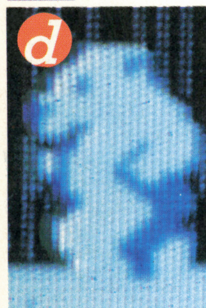


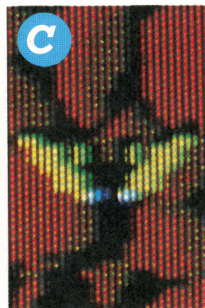






4 人魚のアニーは、今どこに…？

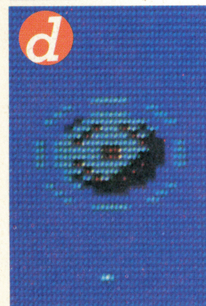


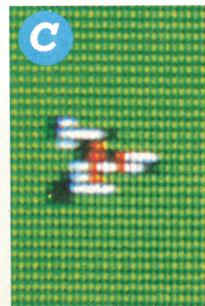




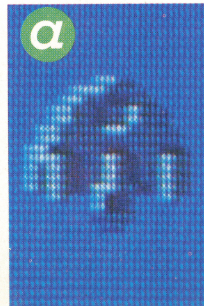


5 ゲキレツ、シューティング大特集！









こたえは30ページにあるぞ。

ドラゴンクエストⅡパズル

ロンダルキアめざして一直線っ!!



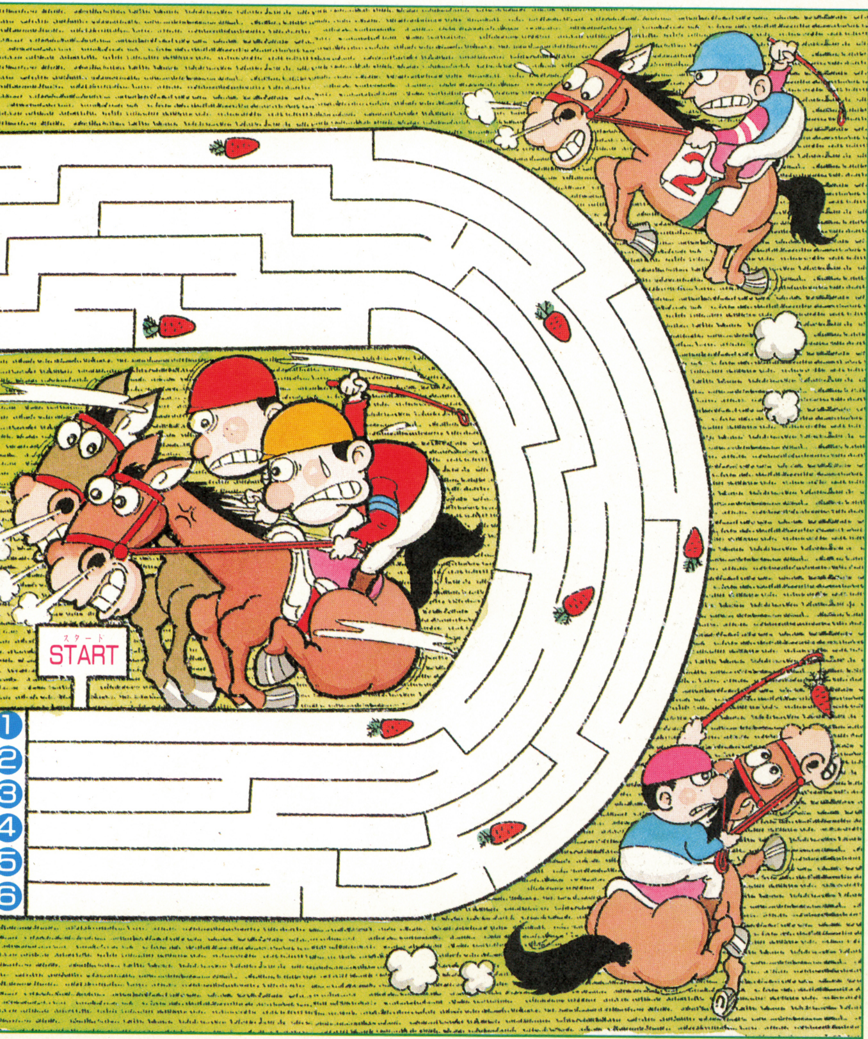
ロトの血をひくもの、勇者のキミがめざすは、右下のゴール、ロンダルキア！　左上のローレシアをスタートし、と中の町や城をすべて通って、ゴールまで行ってほしいんだ。ただし、おなじ道を２回以上通ってはダメだぞ。さあ、キミは無事にロンダルキアへたどりつけるかな!?



こたえは30ページにあるぞ。

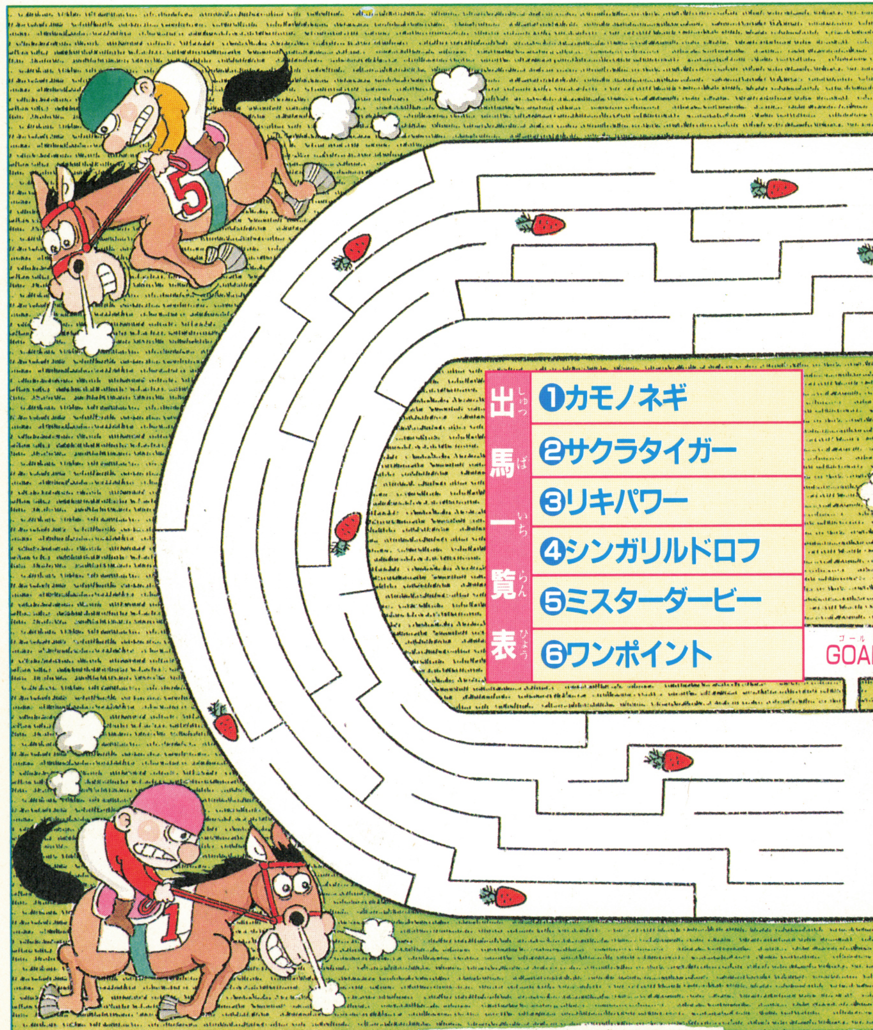
ファミリージョッキーパズル

ニンジンとりの本命馬(ほんめいば)はどれだ？



PART1　初級編

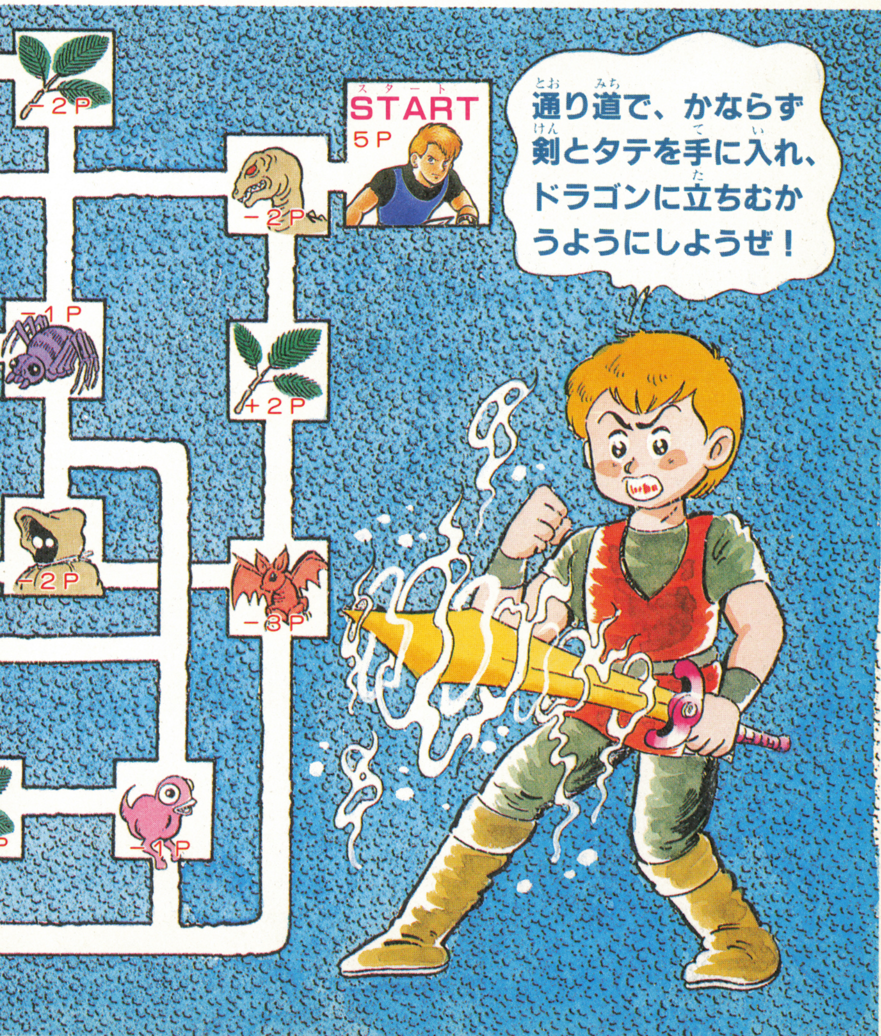
ズラ～リならんだ6頭の馬!!　さあ、いよいよレースの始まりだ。コースを左回りして、ニンジンをいちばん多くとってゴールする馬はいったいどれかな？　一覧表の中からあててごらん。ただし、コースを逆まわりしちゃダメだぞ。と中で行きどまりになるコトもあるからご注意!!



こたえは31ページにあるぞ。

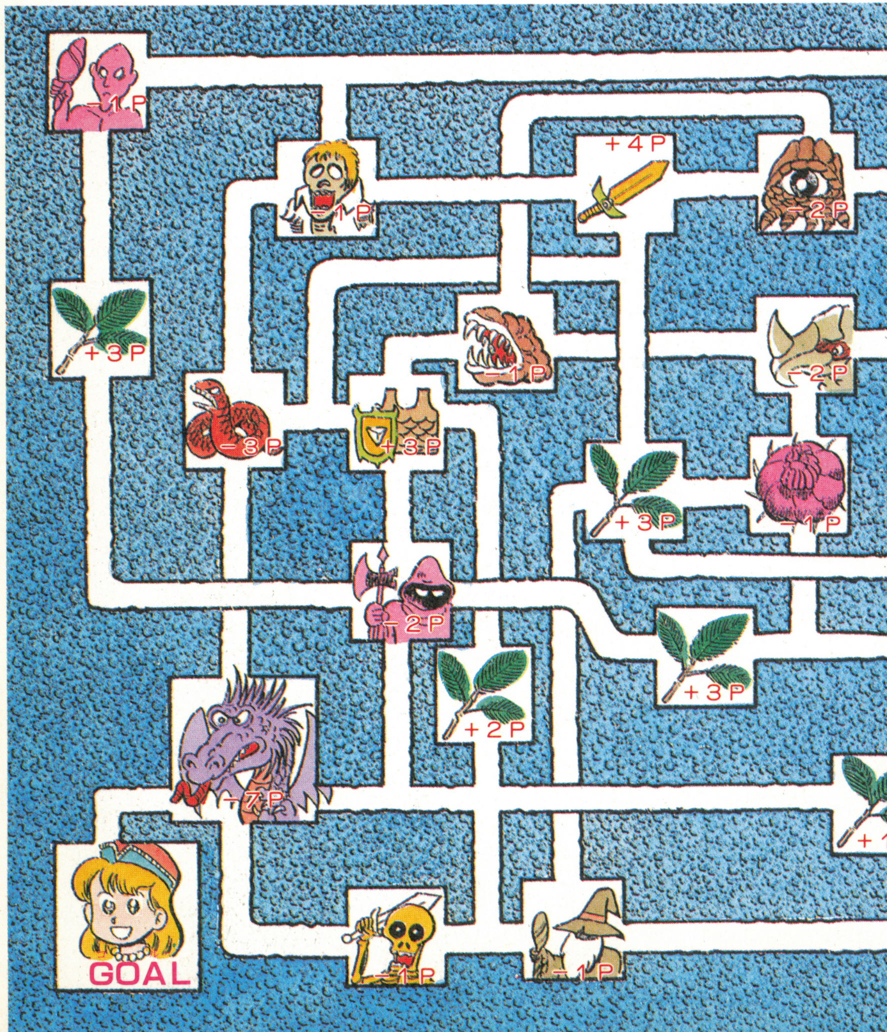
ドラゴンバスターパズル

セリア姫を救え、クロービス!!



PART1　初級編

ドラゴンをたおし、ゴール地点でまつセリア姫をすくい出すのがキミの使命!!　最初に５Ｐ（ポイント）をもってスタート。と中、敵にあったらポイント減、薬草をとったら増だ。ポイント０になったらおしまい。おなじルートを２回以上通ってもダメだ。さあ、キミは姫をすくえるかな。

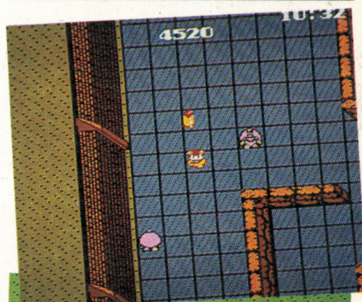


こたえは31ページにあるぞ。

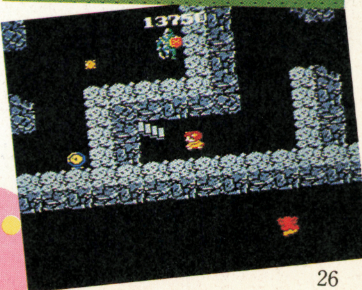
ラビリンス　魔王(まおう)の迷宮(めいきゅう)パズル

水晶(すいしょう)の迷宮(めいきゅう)より脱出(だっしゅつ)せよっ!!





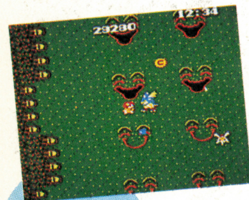




矢印がはてしなく広がる迷宮に突入だ!! スタート地点は右上。○印の中にある矢印をたどって、左下のトビーのもとへ、たどりつくんだ。2方向、3方向に矢印がわかれていたら、どれかをえらび進むこと。ただし、むいてる矢印がなくなったら行きどまりだぞ。では、スタート!!

矢印の説明

矢印のむく方向はそれぞれ1方向から3方向まであるぞ。ただし、矢印のつけ根からしか進めないから、進んだ先の矢印が逆むきだったら先へ行けないのだ。

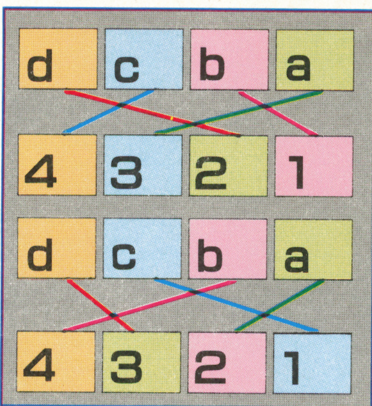






こたえは32ページにあるぞ。

PART1 初級編 こたえ



○ペアあてクイズ

“その1”の正解は…

ⓐ(サムス・メトロイド)↕③
ⓑ(ファンタジーゾーン)↕①
ⓒ(ドラゴンクエストII)↕④
ⓓ(ドクターカオス)↕②

“その2”の正解は

ⓐ(アテナ姫・アテナ)↕②
ⓑ(ドラゴンバスター)↕④
ⓒ(リンクの冒険)↕①
ⓓ(スーパーマリオ)↕③

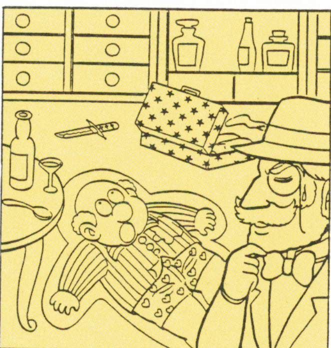
○はめ絵クイズ

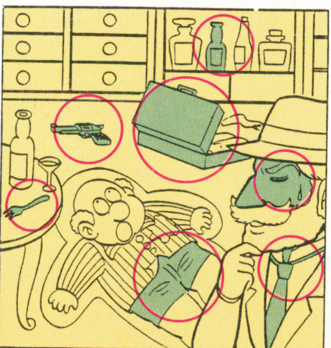
すべて「聖剣サイコカリバー」からとったハズ…なんだけど、ウソの写真が3点!! 2、6、10がそれだ。

2は「ラビリンス」
6は「ゼルダの伝説」
10は「ワルキューレの冒険」のシーンなんだよ。

○まちがいさがしクイズ

正解は左のとおり。それぞれ、「背景のビン→上の絵では左から2本目がない」「トランク→もようがちがう」「探偵の目→メガネの有無」「ネクタイ→上では蝶ネクタイだ」「ナイフ→銃」「スプーン→フォーク」「パンツの柄」。





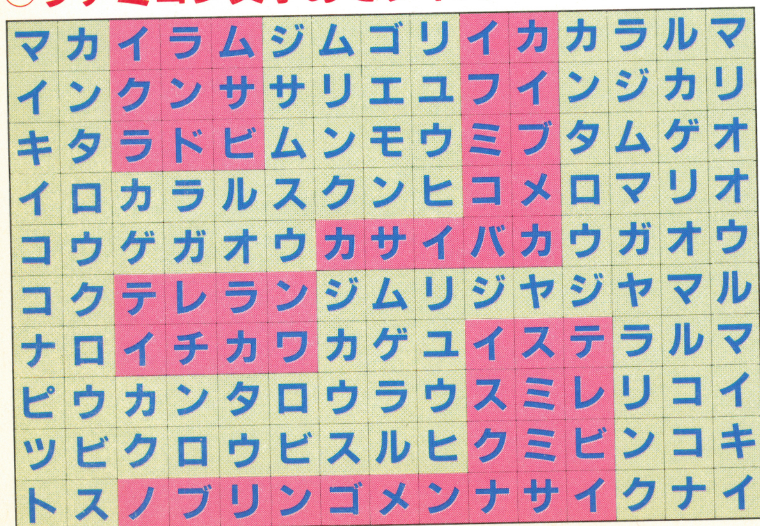
○ファミコンクロスワードパズル

正解は、左のパズル表のとおり。タテ、ヨコのカギは、それぞれこんな風に入るんだよ。全部できたかな？
全部完成しないと、得点にならないゾ!!



○ファミコン文字あてクイズ

文字は「リン」と浮かび上がる。だから、正解は(1)の「リンクの冒険」なのだ。



○仲間はずれクイズ

1 こたえはbの「メタルスライム」
a=パタパタ、b=マリオ、d=クッパ、の3匹は、それぞれ「スーパーマリオブラザーズ」のキャラ。Cは「ドラゴンクエストII」のキャラ、ってわけ。

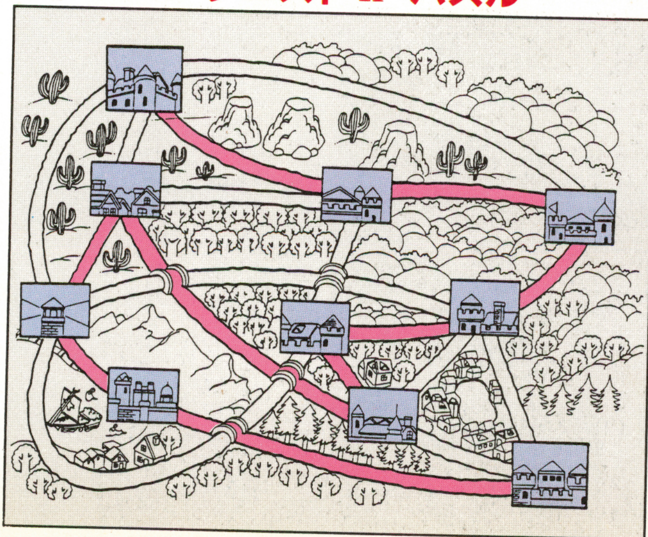
2 正解はb（やっぱりドラクエII）
a=魔王、C=一角獣、d=ゾンビで、この3びきの出演は「魔界村」。bだけは、「ドラクエ」からの出演、ってわけ。

3 正界はdのキャラ。
a=ダダッタ、b=カオック、c=ホノーリアンで、3匹とも「ワルキューレの冒険」のキャラ、というわけ。

4 正解はaの「チュー太」（グーニーズ）
b=キバラ、c=バッピー、d=ペギーで、3匹とも「グーニーズ2」の出演キャラ。

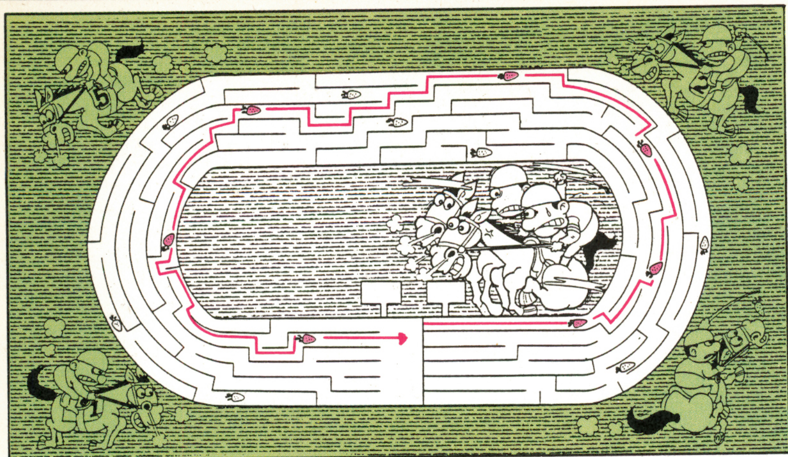
5 正解はb（アメーバー）で出演はテラクレスタ。
a=イブレ、c=キッコン、d=シドログラムは「スーパーゼビウス」のキャラだよ。

○ドラゴンクエストII パズル



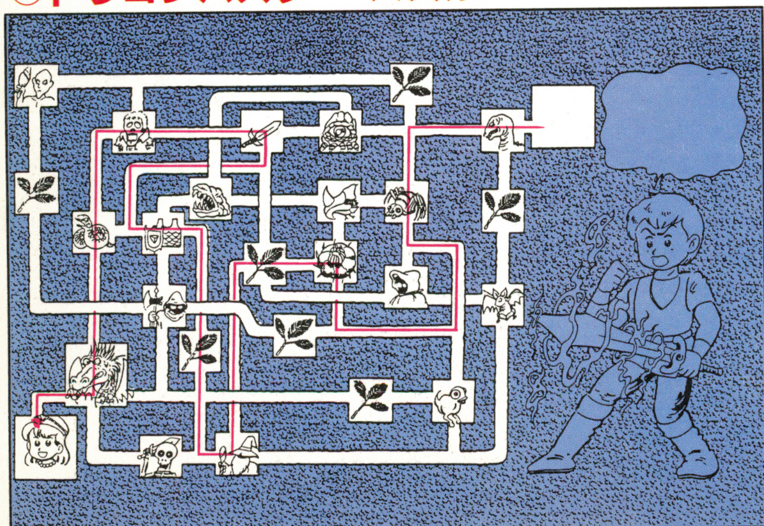
こたえは左の通り。ローレシア（スタート）→サマルトリア→ムーンブルク→ラダトーム→デルコンダル→ベラヌール→テパ→大燈台→ペルポイ→ロンダルキア（ゴール）と行くのが正しいコースだよ。

○ファミリージョッキー パズル

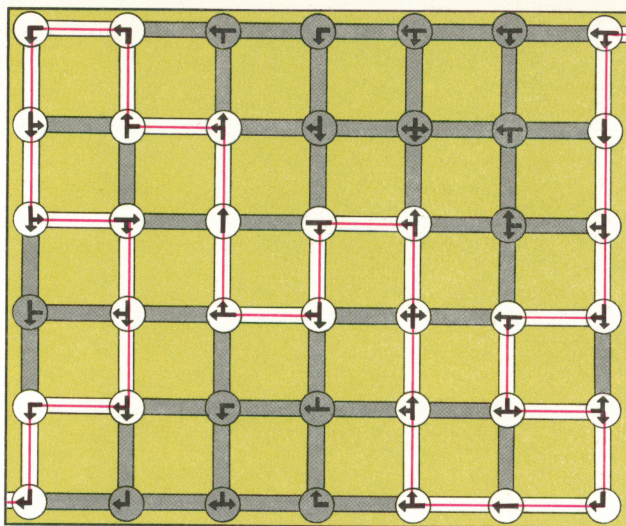


上の図を見ると明らか!!　なんと1枠の「カモノネギ」が、みんなの予想を裏切り、ニンジンを7コもとってゴールしちゃうのだ。こういうのを「大穴」っていうんだよ。

○ドラゴンバスター パズル



正解ルートはこの通り。みんな、ライフを残してお姫さまをすくえたかな？



○ラビリンス魔王の迷宮パズル

正解のルートは左の通りだ。さあ、キミは無事に、ゴール地点までたどりつけただろうか…ね?

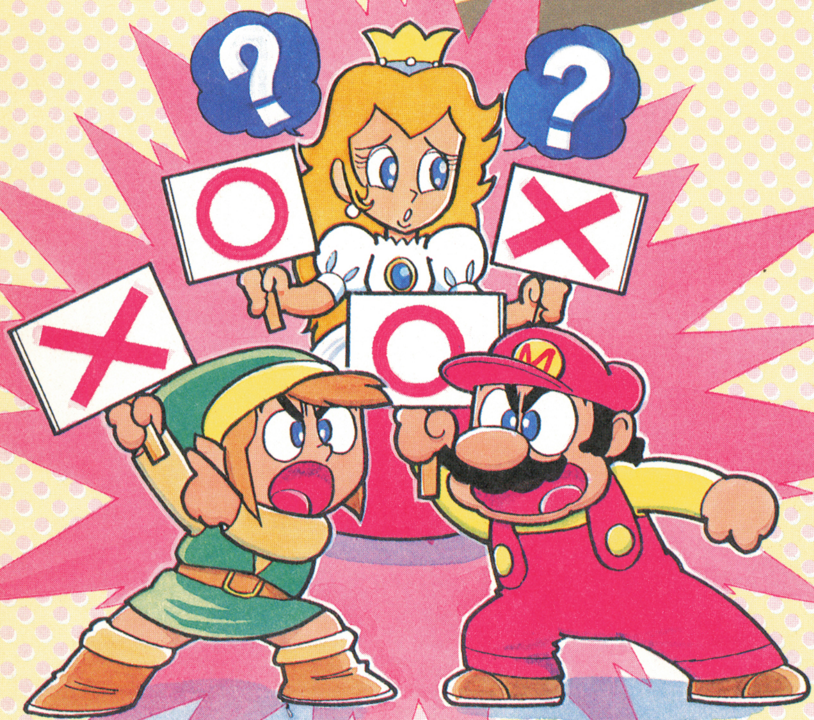
初級編得点表《全30万点》

初級編は、全部正解すると30万点だ。さあ、キミは何万点とれたかな? 表を見ながら自分で採点してごらん。

クイズ名	得点	総得点
ペアあてクイズ	ひとつ5千点	4万点
はめ絵クイズ	ひとつ5千点	1万5千点
まちがいさがしクイズ	ひとつ5千点	3万5千点
ファミコンクロスワード	正　解	3万点
文字あてクイズ	正　解	4万点
仲間はずれあて	ひとつ4千点	2万点
ドラゴンクエストIIパズル	正　解	3万点
ファミリージョッキーパズル	正　解	3万点
ドラゴンバスターパズル	正　解	3万点
ラビリンスパズル	正　解	3万点
合　計		30万点

PART 2

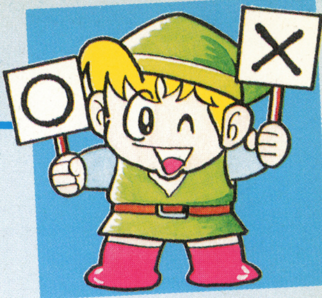
中級編(ちゅうきゅうへん)



いよいよ本格的(ほんかくてき)に、キミの
ファミコン度(ど)をテスト!!
さあ、覚悟(かくご)はいいかな?

正しいか!? 正しくないか!?
キミのファミコン知識に挑戦!!

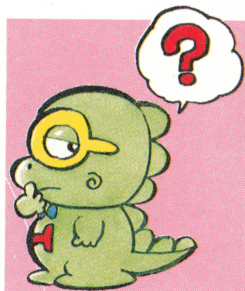
ファミコン ○×式クイズ



○×式1 ポケットザウルスの主人公は?

ポケットザウルス十王剣の謎

恐竜がいっぱいいる恐竜島を、ひとり(1匹?)さまよう、さすらいの恐竜!! この主役を演じるのは、みんながよく知ってる、黄金の指をもつ男、「高橋名人」である。さて、これは正しい?



○×式2 シモンの最初の大敵は…?

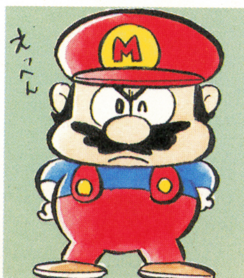
悪魔城ドラキュラ

復活したドラキュラをたおすため、ムチをかた手に悪魔城へ乗りこむシモン・ベルモント。ごぞんじ「悪魔城ドラキュラ」でシモンが最初に出あう小ボスは、メデューサボスである。これはホント?



○×式3 ディスクソフトの第1弾は?

カセットにくらべると値段も安く、ちがったゲームに書きかえることもできちゃう、スグレもののディスクカード。そのディスクカードを使ったソフトの第1弾は「スーパーマリオブラザーズ2」だ!?

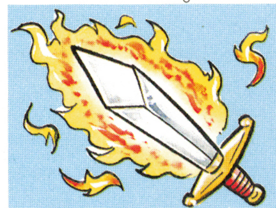


まるばつしき ○×式 4

アテナ姫の最強の武器ってなに？

アテナ

帝王ダンテの支配する、幻想界から脱出するため冒険を始めるビクトリー国の王女、アテナ。ジャンプの名人のアテナ姫は道中、色いろな武器を手に入れて強くなってくる。その武器の最強のものは「炎の剣」だ!!

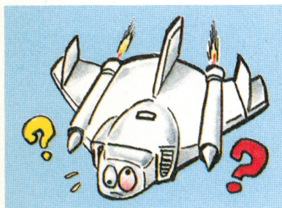


まるばつしき ○×式 5

ソルバルウの最終目的はなにか？

スーパーゼビウス　ガンプの謎

あの、「ソルバルウ」がふたたび戦いを始める。3種類のパワーアップアイテムがふえた、「スーパーゼビウス」。ついにソルバルウは最後の敵にいどむんだ。そいつは、巨大コンピューターガンプだった!?

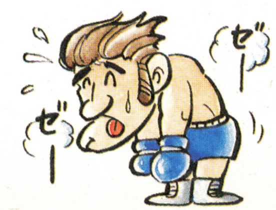


まるばつしき ○×式 6

体力を回復させるにはどうする？

ファミリーボクシング

自分のボクシングテクニックをきたえて、だんだんと成長していく、「ファミリーボクシング」では、ラウンド後のインターバルに体力を回復できるぞ。十ボタンを上にしておくだけで自然に回復してしまうんだ!?



まるばつしき ○×式 7

リンクがさがしているのはなに？

リンクの冒険

ガノンをたおした数年後、リンクはふたたび旅を始めた…。初代ゼルダ姫の目をさまし、ハイラルの平和を取りもどすために、リンクが探しているのは「勇気」のトライフォースである。これホント？



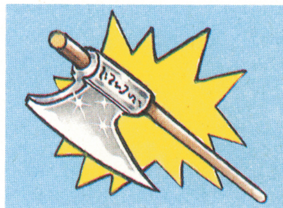
こたえは70ページにあるぞ。

○×式 8

ヘラクレスが黄金の鹿をたおすと？

ヘラクレスの栄光

ヴィーナスを救い出すため、地上界、地獄界、天界を旅するヘラクレス。ペルラの村付近にいる、黄金の鹿をたおして、あるアイテムを手に入れなくちゃならない。手に入れるのは、もちろん銀のオノだったよね!?



○×式 9

ドラキュラの弱点はどこにある？

悪魔城ドラキュラ

長くつらかった悪魔城での戦いも、終りをつげようとしている。あとは最後の敵、ドラキュラとの戦いを残すだけだ。
吸血鬼ドラキュラの唯一の弱点、ふり上げた腕をひたすら攻撃すればOKだ。これホント!?

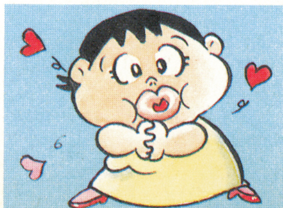


○×式 10

のりおを尊敬しきっているのは…？

さんまの名探偵

吉本芸人がおおぜい出演しちゃって、キミのファミコンがナンバ花月になっちゃう「さんまの名探偵」。行方不明ののりおを異常に尊敬してるのが、いくよ・くるよのくるよである。あれ、そうだったかな!?

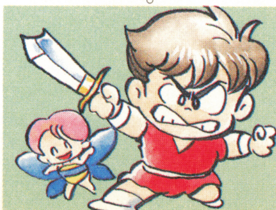


○×式 11

理力の剣はどんな時に使えるの…？

聖剣サイコカリバー

魔獣の侵略をくいとめるために立ちあがった少年、トール。母のかたみの剣を手に、魔獣達の王、フルングニルをたおせ。
トールは妖精ピピがいる時にだけ、理力の剣を使うことができる。これって正解!?



○×式 12

コンティニューってどうするの？

ドラゴンバスター

ドラゴンにさらわれたセリア姫をさがして旅に出たクロービス。入りくんだ迷宮の中をドラゴンをさがして旅を続けてるんだけど、敵が強くてゲームオーバー、ってことも。でも「日記」があればコンティニューOK!?



○×式 13

スイッチヒッターの「まつもと」は？

プロ野球ファミリースタジアム

家族みんなで楽しめる本格的野球ゲーム、ファミリースタジアム。親子のだんらんにもってこいだね。ところで、スイッチヒッター「まつもと」はガイアンツでは右打席で打っているってのは…正しいかな？

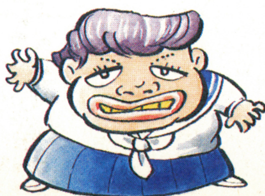


○×式 14

スケ番のアタイの名前はいったい…？

熱血硬派くにおくん

ヒロシを助けるため単身、不良グループに挑む、「くにおくん」。彼の前にたちはだかる敵の中になんとスケ番がいた。ヒロシを助けるためには、女はなぐらない、なんていえないぜ。名前はたしか「すずみ」だったよな？



○×式 15

シヴァがもっている最初の武器は？

迷宮寺院ダババ

ダババの魔の手によってさらわれた、ヴィラマの娘ターニャ。彼女を助けだすためにヴィラマの弟子のシヴァが寺院へむかった。彼が最初にもっている武器はただひとつ、「金剛杵」だけ。これってホント？



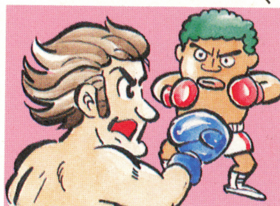
こたえは70ページにあるぞ。

○×式 16

フックってどうやって打つんだろう？

ファミリーボクシング

クリンチまでできてしまって、気分はもうロッキー。どんどん勝ちぬいていって、世界チャンピオンをめざすのだ。
プレイヤーがタテにむかいあった時に、フックがうてるようになるぜ。こいつは正しい!?



○×式 17

最大のレベルっていったいいくつ？

ドラゴンクエストII

3人のキャラクターがそれぞれ助けあって戦う「友情・努力・勝利」のRPG、ドラクエII。
敵と戦ってどんどんレベルを上げていくことがいちばん重要なんだけど、その最大値はぬぁんと80もある！ マジかなぁ!?

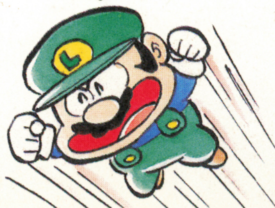


○×式 18

マリオ2のルイージの特徴はなに？

スーパーマリオブラザーズ2

9面やABCD面もついたマリオ2は、なかなか楽しめる。なにしろ、マリオとルイージの能力がちがうんだ。ルイージゲームにするとスピードが上がる。でも、ジャンプ力がおちるのがタマにキズなんだ。ホント!?

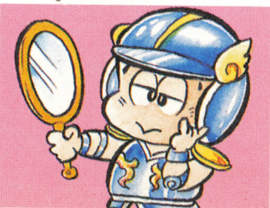


○×式 19

星の塔の1階で手に入るものは…？

勇士の紋章

魔王ルウの復活をたしかめるべく、城内へいどむ若者。
地下のダンジョンは色いろな魔物達でいっぱいだ。魔物達と戦いながら星の塔に進むと、重要なアイテムを手に入れられる。それは「手鏡」だったっけ!?

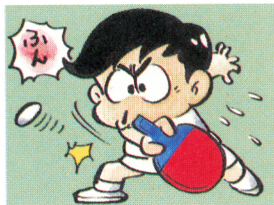


まるばつしき
○×式 20

＋ボタンを上にすると…

スマッシュピンポン

ついに、あの卓球がファミコンゲームに。手がるにテレビでピンポンできちゃうってわけ。素早いコントローラーさばきで色いろなわざがつかえるぞ。＋ボタンの上を押せば、カットが打てるようになるんだ!?

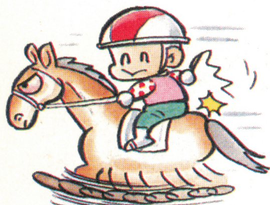


まるばつしき
○×式 21

馬にターボってついてたかなぁー？

ファミリージョッキー

家庭で競馬が楽しめるっていうのは良いことなのか、悪いことなのかはお父さんに聞いてみるとしても、やめられないのがこのゲーム。ゲーム中に出てくる「T」マークをとるとターボがかかりムチの数をへらせる!?



まるばつしき
○×式 22

トレーニングステージに敵はいる？

聖剣サイコカリバー

サイコカリバーの第1面はトレーニングステージだ。お店で買物をしたり、理力の修行や、体力の修行をしたりする練習モードなんだ。当然この面では敵は1匹もでてこないんだ。こいつは正しい!?

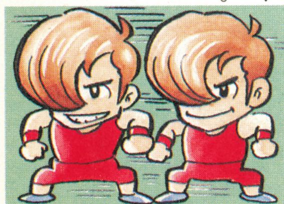


まるばつしき
○×式 23

アイテムの薬ビンをとるとなにが…？

妖怪倶楽部

人間界征服という野望のため、妖怪一族をあやつる妖帝ガルス。妖帝の野望を打ちくだくことができるのは超能力少年あきらだけだ。ゲーム中、あきらが薬びんを取ると分身攻撃がつかえるようになる。ホントかな!?



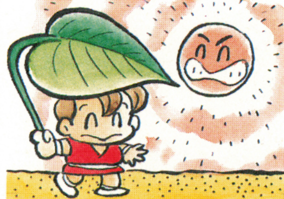
こたえは70，71ページにあるぞ。

○×式 24

「はすの葉」をくれるのはだ〜れ?

聖剣サイコカリバー

聖剣サイコカリバーには、色いろなアイテムが登場する。
これらのアイテムは店で買ったり、敵をたおしたりして手に入れることが多い。熱射から身を守る「はすの葉」はドワーフがくれるのだ。これは正しい⁉

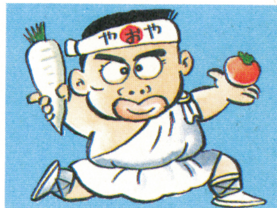


○×式 25

銀の弓をくれるのはいったいだれ?

ヘラクレスの栄光

アイテムさがしが、なかなか大変なRPG「ヘラクレスの栄光」。でも、それもすべてヴィーナス救出のため。大変だとばかりもいってはいられない。アイテムのひとつ銀の弓は、ぬあんと八百屋のおやじがくれるぞ⁉



○×式 26

首長竜バルバジアのでてくる神殿…?

リンクの冒険

リンクの冒険もそろそろ終りに近ずいてきた。まぶたを閉じれば、ゼルダ姫の姿がうかぶ。
リンクは6番めの神殿に入った。三ツ目岩のまん中にあるこの神殿には、首長竜のバルバジアがでてくるらしい。ホントかな⁉

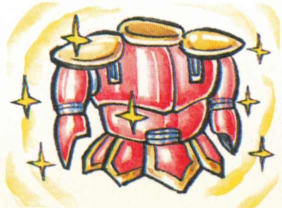


○×式 27

ロトのよろいは毒の沼地でも安心?

ドラゴンクエストII

ドラクエIIには、前作ドラクエからひきついだアイテムがいくつかあり、ロトのよろいもそのひとつ。このロトのよろいを着ると毒の沼地やバリアーの場所でも、ノーダメージで通ることができるぞ。正しいかな⁉



○×式 28

コマンドが最初にもっている武器は?

グリーンベレー

戦闘ゲームは数多くあるけれど、この「グリーンベレー」はなかなか燃えさせてくれる。なにしろ、主人公のコマンドが最初にもっている武器は、ピストルが一丁だけ。こいつはつらいぞ。でも、これ正しいの!?

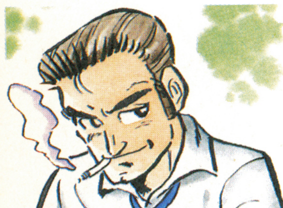


○×式 29

事件を捜査する探偵は神宮寺…?

新宿中央公園殺人事件

本格的推理アドベンチャーゲームの「新宿中央公園殺人事件」。新宿中央公園でのホステス殺人事件を追って、淀橋署の熊野刑事たちと、推理・捜査をくりひろげる主人公の名前は、神宮寺一郎という。これホント!?

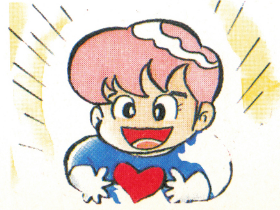


○×式 30

ライフ回復にはハートを使うの?

愛戦士ニコル

ダイラス星の7つの大陸にかくされた、異次元空間移動装置を取りもどすため、単身、ダイラス星へ乗りこんだニコル。戦いで減ったライフを回復させるには、各ステージで敵をたおし、出現するハートを取ればOK!?



○×式 31

「闘神インドラ」は全部でなん人?

アルゴスの戦士

とってもアスレチック的なゲームである「アルゴスの戦士」。入りくんだ迷路をさまよっていると、突然ぽっかりと入口がある。ここには戦士をパワーアップしてくれる闘神インドラがいる。彼らは全部で4人!?



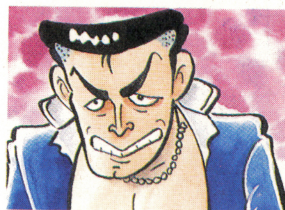
こたえは71ページにあるぞ。

○×式 32

新宿駅でくにおをまちうけるのは？

熱血硬派くにおくん

熱血バイオレンスゲームの、「熱血硬派くにおくん」。正義漢の彼にとって、目の前で親友をさらわれてはだまっていられない。最初の新宿駅ホームで待ちうけてる、最初の不良ボスは「りき」である!?



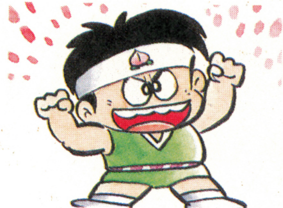
○×式 33

「ひげ丸軍団」と戦うのはだれ？

魔界島

息づまるアクションに謎ときがくわわり、とっても奥深いゲームになってるのが「魔界島」。

このゲームで、キャプテン・ビアドの記録をもとに、海賊「ひげ丸軍団」と戦う主人公は「モモタルー」って名前だよね!?

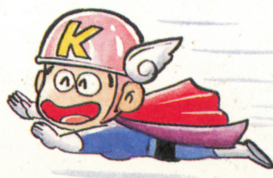


○×式 34

コナミマンをたたいちゃったら…？

グーニーズ2

人魚のアニーを助けに行ったグーニーズの仲間達は、誰ひとり帰ってこなかった。アドベンチャーゲームの「グーニーズ2」で、扉の中にかくれてるコナミマンをたたくと、泣きながらもメガネをわたしてくれる!?



○×式 35

村長さんがくれた武器はなにかな？

エスパードリーム

とってもあたたかみのあるグラフィックのアクションRPG「エスパードリーム」。

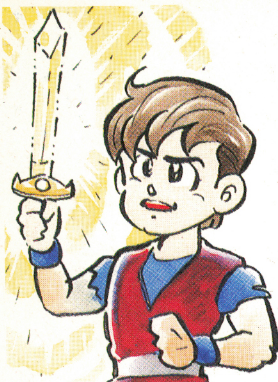
アリスを救出するために、本の世界に呼びだされた主人公に村長さんが武器をわたしてくれる。それは「ピストル」だった!?



○×式36
スーパースウォードを3本とると？

ドラゴンバスター

「ドラゴンバスター」で主人公クロービスが、最高の武器、スーパースウォードを3本手に入れた瞬間、スーパースウォードはウルトラスーパースウォードになり、一撃必殺の剣と化す…って聞いたけどホントなのかなー？



○×式37
ヴェールにされた王子がめざすは…？

メルヘンヴェール

気がつくと自分ではない姿をして、どこだかよくわからない場所にいる、なんてゾッとしちゃうよね。でも、「メルヘンヴェール」の王子は、そんな運命に立ちむかおうとしてるんだ。彼がめざすのはフェリクス、だったよね!?

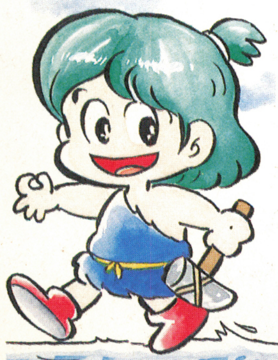


○×式38
マックスくんが水の上も歩ける？

新人類

遠いむかし。恐竜が徘徊する時代に、伝説の楽園を求めて旅を始めるマックスくん。旅には危険がいっぱいだ。

マックスくんが「クツ」マークを取ると、水の上を歩きまわれるようになるってホントかな!?



こたえは71ページにあるぞ。

○×式39

あれれっ。ピットがナスビになっちゃった。

パルテナの鏡

エンジェランドの平和を取りもどすために、メデューサにいどむピット。その旅は長く、そしてつらい。さて、ゲーム中、ナスビ仮面の呪いによってナスビと化してしまったピット。病院へ行けば呪いが解けるって聞いたけどホント～!?

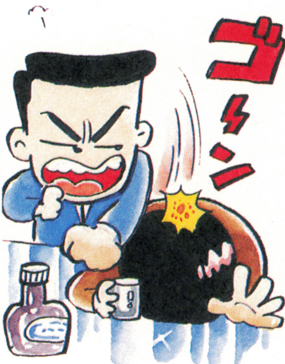


○×式40

バーでしょうちゅうを3杯飲むと……?

たけしの挑戦状

なんだか、よくわからないゲーム「たけしの挑戦状」。ビートたけし先生の考えてることってふしぎ。ゲーム中主人公のサラリーマンが、バーでしょーちゅうを3杯飲むと、カウンターの横のおにいさんがなぐるんだって!?

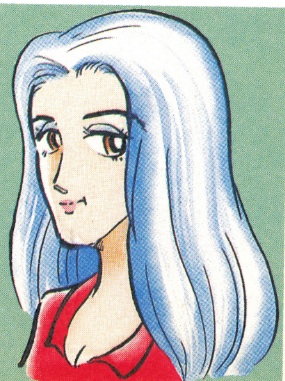


○×式41

謎めいた美女の名前はなんといったろう…?

水晶のドラゴン

画面がアニメーションしちゃうアドベンチャーゲーム「水晶の龍」。シンシアとナイルを助け出すまでに、多くの危険と出あうんだけど、そんな時、主人公の前にあらわれる謎の美女がいるんだ。敵か、味方かわからない彼女の名前は「ユージン」!?



○×式42

王女とそっくりな女の子の名前は……？

消えたプリンセス

マップが広いうえに謎がいっぱい。メモ帳かた手にゲームをすすめなくちゃいけないのが、「消えたプリンセス」だ。

謎の失踪をとげた「キララ王女」とそっくりだってんで、ゆうかいされた女の子の名前は、「トミタ　ヤスコ」っていった!?



○×式43

ウォーターホルガーをたおす方法はなに？

スーパースターフォース

暗空暦の秘密を解き、ゴーデスをたおすべく旅出ったネオ・ファイナル・スター。ご存知、「スーパースターフォース」だ。

時空暦元年にある、ブ・エルジンバの迷宮を守るウォーターホルガーをたおすには、太陽のランプをてらすしかない!?



○×式44

ウルトラスーパーゴルフテクニック出現!?

ゴルフジャパンコース

マリオがこんどはゴルフに挑戦「ゴルフジャパンコース」。実は、ピンについている旗に、ボールを直接あてると、そのままホールインしてしまう、というウルトラわざ「旗つつみ」というのがあるんだ。こいつぁすごい…けど、これはホント!?



こたえは71ページにあるぞ。

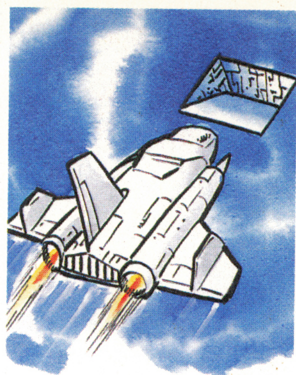
○×式45

エリア9で夜の面に突入するには?

スーパーゼビウス・ガンプの謎

シューティングに謎ときをくわえた「スーパーゼビウス」。謎が解けないと面クリアができないというきびしいものだったね。

エリア9の地上物を全部こわし、3周すると、3周めには夜の面へ突入できる入口があくっていうのは、ホントだろうか!?

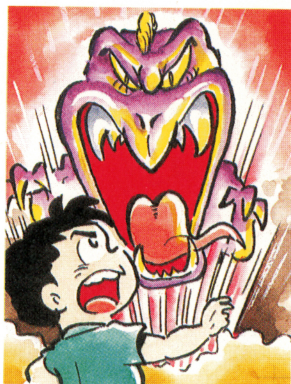


○×式46

モンスターは、部屋の中で戦った方がいい?

ドクターカオス地獄の扉

主人公マイケルくんが屋敷の扉をあければ、そこは地獄!!…さらに、室内に入って、あやしげなドアをあけると、いきなり飛びだすモンスター。こんな時は、部屋をでるより、室内で戦った方が有利なんだよ。…っていうのは、ホントのこと!?



○×式47

スピードが、最も早い馬はといえば……?

ファミリージョッキー

小市民の夢をかなえてくれる一攫千金ゲーム「ファミリージョッキー」。おおスザンナをBGMに16頭がトップをあらそう。

さて、この16頭の馬のうち、スピードが最も早い馬は「ハイテック」と「アイアンホース」だよね? これは正解!?

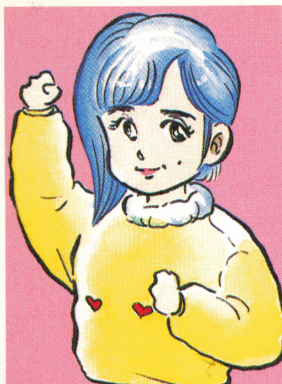


○×式48

直観力のするどい美人探偵助手の名前は…？

新宿中央公園殺人事件

新宿は歌舞伎町に、オンボロ事務所をかまえる、クールな私立探偵、神宮寺。29才の彼が主人公の「新宿中央公園殺人事件」。彼と一緒に捜査をするのは淀橋署の刑事、熊野と、もうひとり神宮寺の助手、直観力バツグンの美人「御園生京子」だ!?



○×式49

殺人現場で盗まれたものはいったい……？

さんまの名探偵

吉本家のパーティでおこった殺人事件の謎を解く推理ゲーム、「さんまの名探偵」。探偵を演じるのはご存知、明石家さんま。殺人事件のあった夜、金庫から200カラットのダイヤが盗まれた。そのダイヤの名前は「アステカの星」だった!?



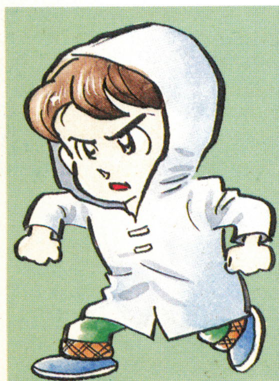
○×式50

マイキーが地底湖の面を進むには……？

グーニーズ2

アクション面にアドベンチャー面がくわわり、ますますおもしろくなった「グーニーズ2」。このエリア12は地底湖の面だ。この面の入口は扉じゃなく水面。

さて、この面を進むには、アイテムの「カッパ」を取ってなければダメというが……!?



こたえは71,72ページにあるぞ。

○×式51

敵の上にのっかることもできる…かな?

ハオ君の不思議な旅

ひたすら旅をつづけるハオ君だけど、敵にも、たまには役に立つやつがいるんだよ。たとえば、タイミングよく、えいやっとのっかれば、そのまま危険な場所も、敵に乗ったままノーダメージで通れる、ってぐあい。…なんて、これは正しいの!?



○×式52

プレイヤーを守るバリアの弱点とは……?

セクションZ

敵を攻撃していきながら、迷路をクリアしていくシューティングゲームが「セクションZ」。このゲームではバリアが敵の攻撃をかなりふせいでくれる。だが、このバリアにも弱点がある。それは前方からの攻撃にしかきめがないこと。えっ!?



○×式53

ダイブモジュールってやたらと高いんだ?

リフレクトワールド

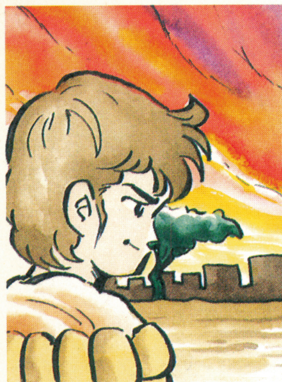
アイテムを集めて、パワーアップするMFV。ショップへいけば、色んなアイテムを売ってるんだけど、海底の面をもぐるのに、どうしてもかかせない、「ダイブモジュール」は、なんと1万ゴールドもする!! えっ? そんなに高かった!?



○×式54 北米にあるただひとつの町とは……？

未来神話ジャーヴァス

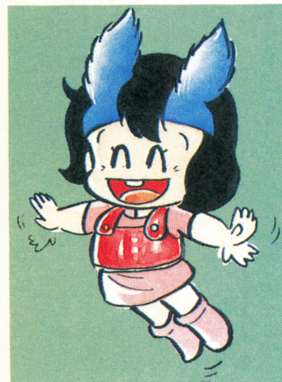
長い宇宙の旅を終えて、地球に帰ってみると、地球はかわりはてた姿で、7人の暴君によって支配されていた。宇宙飛行士ジャーヴァスは、その7人に立ちむかうのだ。かわりはてた地球の北米大陸に、ただひとつ町があった。その名は「ブルガ」!?



○×式55 ただひとり、空を飛べるキャラがいる…？

ドラゴンスレイヤーⅣ

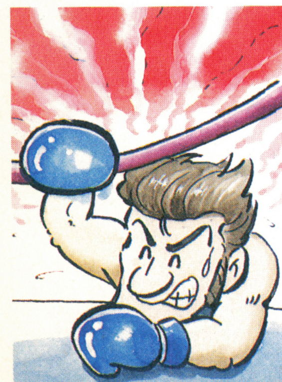
復活したドラゴンをたおすため、家族が協力しあうRPG、それが「ドラスレⅣ」だ。この家族はそれぞれ別べつの能力をもってドラゴンにいどむが、その中で、空を飛ぶことのできる力をもってるのは妹のリルルだ。あれ、そうだった!?



○×式56 えっ、場外パンチがノーダメージに……？

ファミリーボクシング

パンチが決まった時の相手のアクションがとてもハデめで、おもわず熱くなる「ファミリーボクシング」だ。さて、4種類の最強パンチのうち「場外パンチ」だけは、10カウント以内にリングにもどればノーダメージになるってホントかな!?



こたえは72ページにあるぞ。

○×式57

主人公が最後に対決する敵とはだれだ？

月風魔伝

地獄界から復活した魔王をたおすためと、ふたりの兄のかたきを打つために、狂鬼島へむかった風魔、「月風魔伝」は、とってもおもしろいアクションゲームだ。さて、風魔の最後の敵、兄のかたきの名は「骸骨鬼」という。これってあってる⁉



○×式58

天馬の羽をもっているとワープが……。

勇士の紋章

3Dタイプの本格的RPGの「勇士の紋章」。敵がなかなか強くておもうように進めない。さて「天馬の羽」というアイテムをもっていると、どの階へも自由自在にワープが可能になるっていうけど、これ、ホントのこと⁉

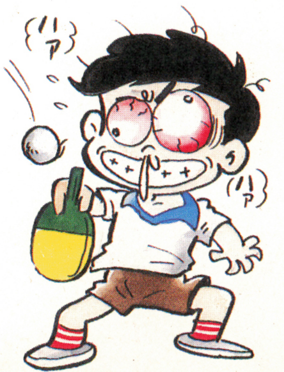


○×式59

ジュースをひたすらくりかえすと…？

スマッシュピンポン

家庭で気がるに卓球が楽しめる「スマッシュピンポン」。もう一家にひとつ、このソフトってかんじだね。ところでこのゲーム、VSモードでも、対ファミコンモードでも、ジュースをくり返してると、99ポイントまで対戦できるってホントかなぁ⁉



○×式60

アイテムを手に入れるためにはねぇ〜。

グリーンベレー

古いところではジョン・ウェイン。新しいところではスタローン。「グリーンベレー」は強い男の象徴だ。さて、このゲームで、アイテムを手に入れるためには、むかってくる黄色い兵士をたおすだけでいいっていうんだけど、そうかなあ⁉

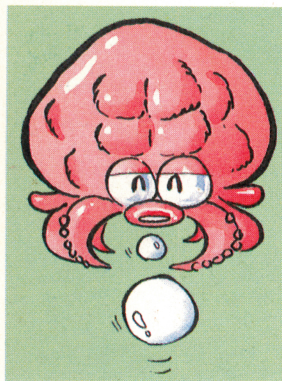


○×式61

ゲーム後半、ステージ6のボスは？

愛戦士ニコル

ショットとコスモボールで攻撃しながら、敵の惑星ダイラス星を進む「愛戦士ニコル」。ゲーム後半、ステージ6。機械都市のボス、クズネイラは真下、つまり、たて方向にしか攻撃してこない敵だ。さぁ、これはホントか、ウソか⁉

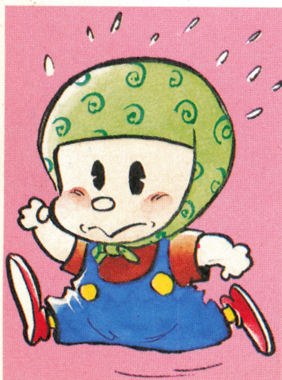


○×式62

えっ、ぽこがドロボーさんになっちゃう？

うつでいぽこ

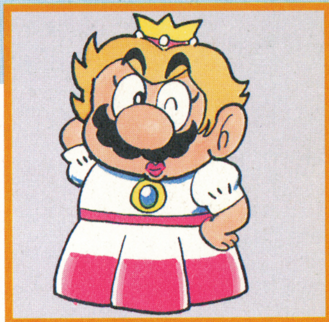
でてくるキャラクターがとってもかわいいゲームが、この「うつでいぽこ」だ。見てるとほんわか気分になっちゃうぜい。ところで主人公のぽこくんがお店から品物を盗んじゃうとドロボーになっちゃって、頭にホッカブリするってホントの話⁉



こたえは72ページにあるぞ。

ドラマのヒロインはだれ!?

お姫さまあてクイズ



ファミコンのドラマの楽しさは、なんていったってお姫さま!! キミの助けをまっている姫から、自分で冒険しちゃうやんちゃ姫まで。キミはなん人わかるかな!?

1

お…おヨメさんになって!!

ヒント　あまりに有名なR・P・Gのお姫さまだぞ〜!!

2

悪のドラゴンをたおして…

ヒント　悪の魔物にさらわれちゃったの。しくしく…。

3

キャー、氷づけにされてる!!

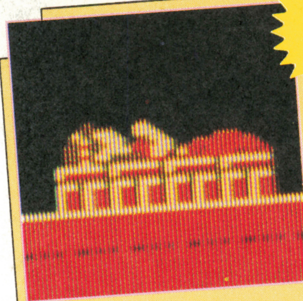
ヒント　最上階で、冷凍睡眠状態にされた女の子だよ。

4

人魚だけど、お姫さまなのだ

ヒント　金庫をあけて助けにきてね、マイキー!!

5 ねむりっぱなしのお姫さま



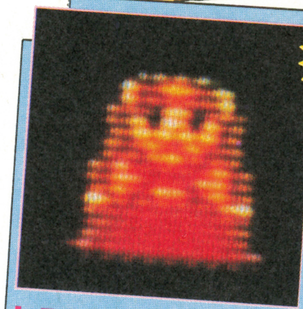
ヒント 勇気のトライフォースがないと目ざめないぞ。

6 あれれ…人間じゃないなあ…



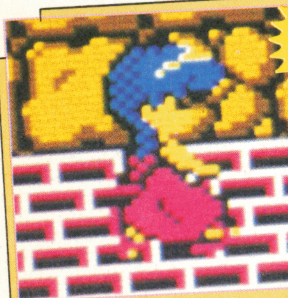
ヒント 王子さまはキングコングだ。早く助けて!!

7 おーっと、お姫さまの元祖だ



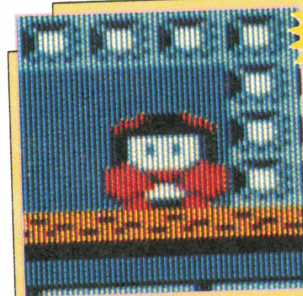
ヒント ずーっと以前のゲームのお姫さま、覚えてる？

8 やんちゃな姫の大冒険だーい



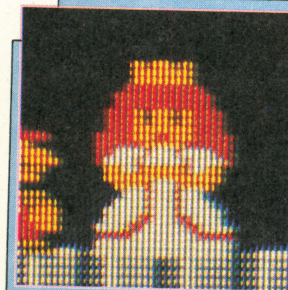
ヒント 幻想界へとびだしていっちゃうお姫さま。

9 日本のお姫さまだっているよ



ヒント なまず太夫にさらわれちゃったお姫さまだ。

10 ファミコンの姫の代名詞だ!!

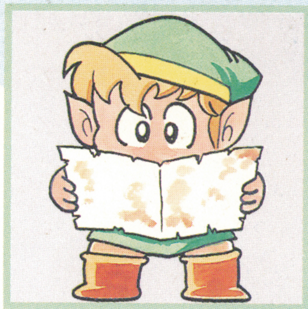


ヒント 知らなきゃキミはファミコン通じゃないぞ!!

こたえは72ページにあるぞ!!

謎の大陸、謎の島がゾーロゾロ!!

マップあてクイズ



マップ片手に大冒険!!　どこに、なにがまっている？　さあ、いろんなファミコンソフトから、全体マップだけぬきだしてみたぞ。キミは一目でゲーム名がわかるかな。

1

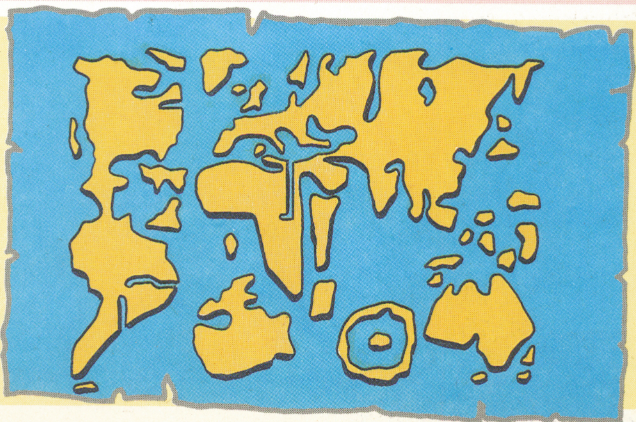
広大な大陸がたくさん!!



ヒント　大神官ハーゴンは、どこにいるんだろう…？

2

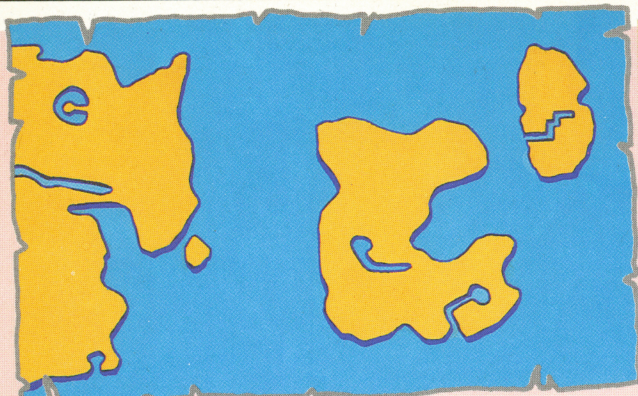
おーや、こりゃ世界地図かな!?



ヒント　モロに地球…だけど、どうもちがう。もしや未来？

3

大陸が東と西にあるけどねー

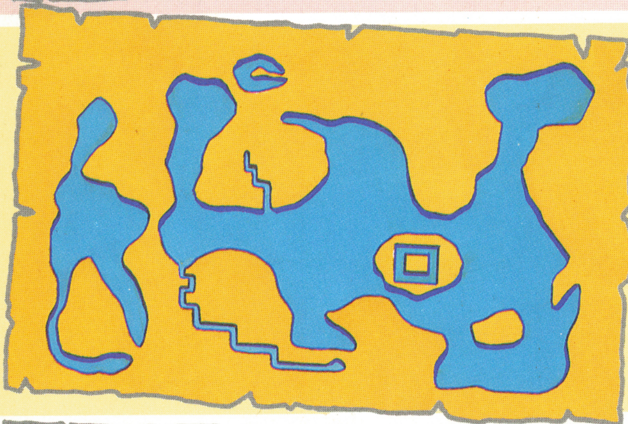


ヒント

たしか「ハイラル地方」とかいったな、ここは。

4

どうも、地中海みたいだなー

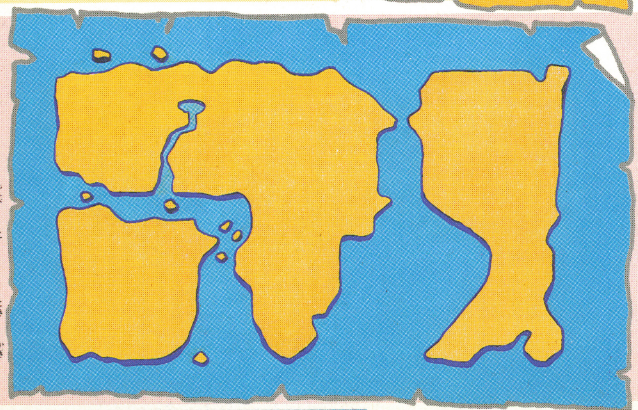


ヒント

なにせ舞代は、古代ギリシャっていうらしいもんね。

5

舞台せましと女の子がかけ回る



ヒント

ある女の子が、「時の鍵」とやらをさがしているそうな。

こたえは72ページにあるぞ。

よーっく目をこらして見てごらん

ドット早あてクイズ



ゲームにアツくなっちゃうキミ、内容はよーっくおぼえてるし、攻略法だってバッチリさ!!　でも、ゲーム画面のスミズミまでは、おぼえてられるかなぁ？　さて、とり出しましたゲーム画面の数かず。ちょっとわかりづらいシーンばっかり。制限時間１分!!　ゲーム名をズバリあててごらん。

そのA　目をこらして見れば、バッチリわかるハズだぜっ…式クイズ

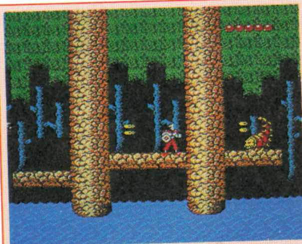
たしかによ〜っく知ってるゲームの画面…なんだけど、絵がうすくてわかりづらいヨ〜!!　なんて弱気を出しちゃダメだ。さあ、なんのゲームの画面なのか、バッチリあててくれ。制限時間は８点全部で１分以内。早くあてるコツは、目を細めてじ〜っと見るコト。モヤモヤしてた画面が、そのうち見おぼえのある風景に…。あ、な〜んだ、あのゲームだったのか、なーんてことになるぞ。

1　不良と対決!!　バリバリアクションだ



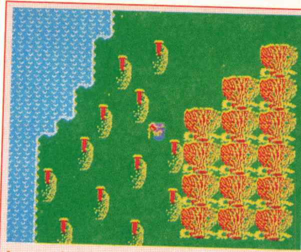
ヒント　とにかく、全編これ暴力!!　ケンカだケンカだ。むらがるワルどもをぶったおして、主人公がつっ走るぜっ!!

2　難所ごえから、怪物たい治まで…



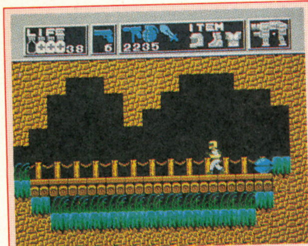
ヒント　アイテムを取りつつ、行きづらい場所も突破。大人気アクションゲームの登場だ。武器はなんだかヨーヨーみたい。

3 古代が舞台の、本格ロールプレイングだっ!!



ヒント　ロールプレイング多しといえど、八百屋のおっさんまで、ギリシャ衣裳でバッチリ決めてるゲームは他にないゾ!!

4 うわー、ゲームはやっぱし地獄にかぎるねー



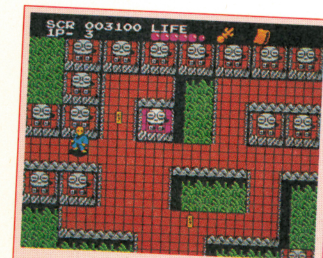
ヒント　舞台は屋敷の中だけだっていうのに、ワープゾーンがあったり洞くつがあったり…やったら広いんだよね、ここ。

5 会話するだけで、こんなに疲れるなんて!!



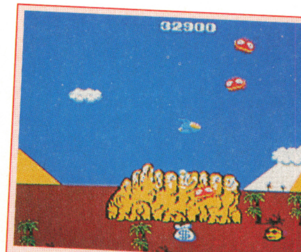
ヒント　主人公がうしろ向きってゲームは、他にないゾ!! 会話する相手は、ひょこひょこやってくるのだ。

6 とんだりはねたり…やたらいそがしいぞっ!!



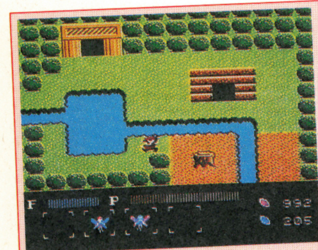
ヒント　主人公が走らずに、ひたすらジャンプをくり返しながら進むゲームなのダ。ううむ、背景はやはり…迷宮だなあ。

7 タテヨコ自在のシューティングだぜっ!!



ヒント　タテスクロール、ヨコスクロールと画面がふた通り。ついでに、プレイヤーも3機まで登場できちゃうのだ。すごい。

8 本格的ロールプレイングはコレだっ!!

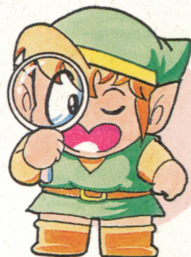


ヒント　主人公が「理力」まで使えるこのゲーム。タダ者じゃない。ふたりの妖精の力もかりなきゃならないんだよ。

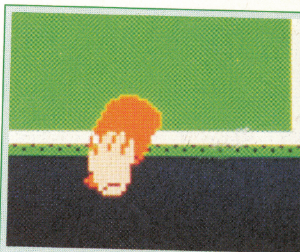
こたえは73ページにあるぞ。

そのB どアップ画面で見てごらん、ほ〜ら…

テレビから、目は１メートル以上はなすコト。でないと、目が悪くなるからネ…な〜んてのは常識として、このクイズはその逆!! テレビを５センチ近くから見ちゃいました。うわー、これ、なんのシーンだったっけ。ヒントをよく読んで思い出すべし!! もちろん、制限時間は１分以内だぞ。がんばれ。



1 て…手首が宙に浮いている…なぜ〜!?



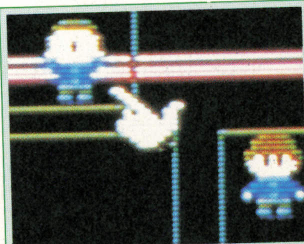
ヒント　よーっく見ると、こりゃラケットみたいだな。ってコトは、スポーツゲームにはちがいないんだけど…ね。

2 背中に男の哀愁がある…かどうかは知らんゾ



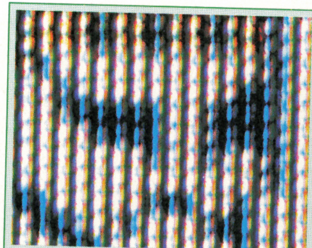
ヒント　とっても有名なキャラの背中です。敵ながらあっぱれ、お姫さまをさらって、主人公と対決するんだぜっ!!

3 パ…パネルだ。どーすればよいのだっ!?



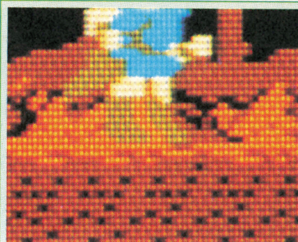
ヒント　パズルゲーム多しといえど、それぞれのピースの絵が全部動くってのはこいつくらいだよネ。もうわかったかな？

4 わがはいは、今日もガンバっておるのだっ!!



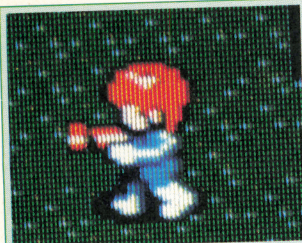
ヒント　わがはいは、にっくきゼノンにさらわれた仲間を救出にむかっておるぞ。成功のあかつきには大黒ミサをやるのだ。

5 お姫さまとドラゴン…有名な組み合わせだね



ヒント ドラゴンにつれさられたお姫さまを救出に、勇かんな主人公が立ちあがる!! ううむ、R・P・Gの基本だ。

6 異次元異世界大ワープ さあ、どんとこいっ!!



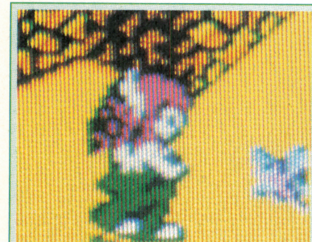
ヒント 恋人をすくい出すためとあらば、異世界だろうがなんだろうが、乗りこんでくるのが男。なんせ"愛"戦士だもん!!

7 てめ、このやろ、オレのパンチをくらえ!!



ヒント なぐり合うだけのゲーム!! なんてバカにしちゃいけない。高度なテクとかけひきが勝負を決めるのだ。ファイト。

8 ボク、こーんな姿にされちゃったんだーい!!



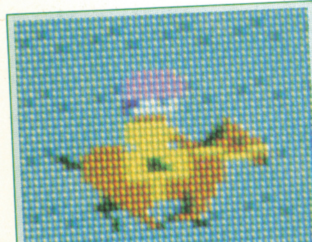
ヒント 本来は、りりしい王子さまだったんだけど、魔法をかけられて、こ～んなカッコになっちゃったのさっ!!

9 走れ、走れ、ひたすら走りぬくのだあっ!!



ヒント 走るコトは、スポーツの基本…。だけど、ひたすら走るためだけに、こんなに苦労させられるなんて…ねえ。

10 走れ、走れ、ボクはじっと見守っているぞ!!

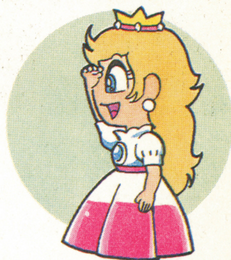


ヒント おなじ走りでも、こっちは動物さん。ひたすらⒶボタンバシバシとムチを入れ、ゴールめがけて走らせろ!!

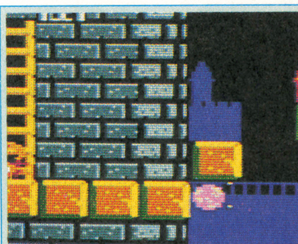
 こたえは73ページにあるぞ。

そのC 背景を見ただけでゲーム名はバッチリ…かなぁ？

ゲームは、ただプレイすりゃいいってもんじゃない。背景、グラフィックの美しさに目をやり、楽しむ余裕ができてこそ、真の一流プレーヤーなのダ。てなワケで、今度は"背景"だけで集めてみたぞ。さあ、どのゲームから取った背景かな？　ばっちりあててくれ。おなじく、制限時間は1分以内だぞ。

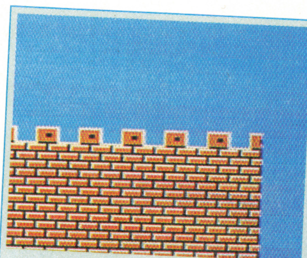


1 家族みんなで、楽しくダンジョンめぐりさ!!



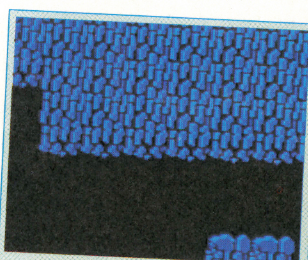
ヒント　おにいちゃんも、妹も、パパもママも、そろって探険に出かけよう。…この迷宮、敵さえいなきゃいい所なんだけどな。

2 のどかで楽しく、しかもかなりハード!!



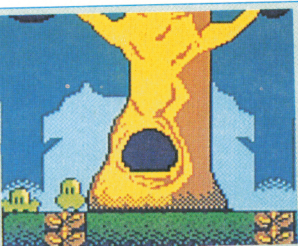
ヒント　おおっと、どうもよ～く見なれた光景だな。背景はのどかなんだけど、ゲームはとってもアツいんだよねー。

3 森こえ、山こえ、海こえて、ひたすら進め



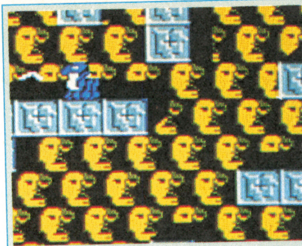
ヒント　こいつもけっこう見なれた画面。「勇気の×××…」をさがしに、16才の少年が旅立つ…っていうアレだよアレ!!

4 メルヘンチック、楽しくなっちゃうワ♡



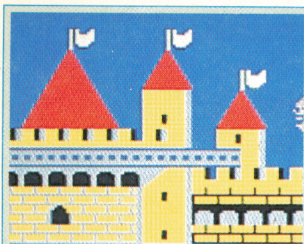
ヒント　主人公が女の子だからっていうわけじゃないけど、背景もメルヘンタッチだな～。なんせココは「幻想界」だもんね。

5 うぐぐ…いかにも妖怪が出そうな場所!?



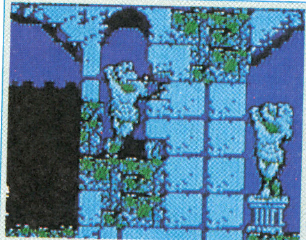
ヒント うーむ、こういう場所に、妖怪がごちゃごちゃ出現するんだろうなあ。妖怪がでたら「なんか用かい?」なんちゃって。

6 ネコちゃん相手にネズミくんがんばる!!



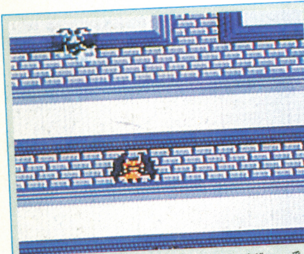
ヒント これまたカワイイ世界だな～。悪者のネコちゃんたちもカワいいっていうし…。楽しく遊んでいってね♡

7 おおお、悪魔の城とはこういう場所なのか!?



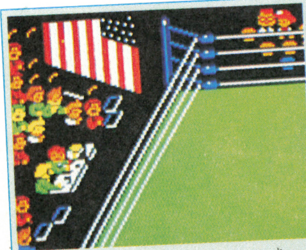
ヒント 悪魔の復活を食い止めるために侵入したのがこの城!! 拷問室あり、吊り天井あり…ブキミこの上ない場所なのだぞ!!

8 広大な世界を、3人でひたひた歩こう…



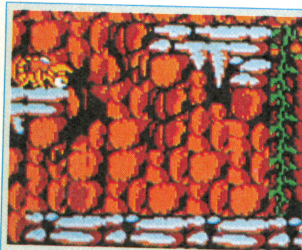
ヒント 魔王をたおしに旅に出た主人公が、めぐる世界がココ。妖精お供に、道中無事を祈りつつ、さあまいりましょうかね!!

9 四角いジャングルは、おまえの墓場だぜっ!!



ヒント ゴングが鳴って、飛びだすふたり。フッフッフ。オレのパンチが宙を切る時、おマエはここに倒れているのさっ!!

10 アジトの地下はとっても広いのだよ!!

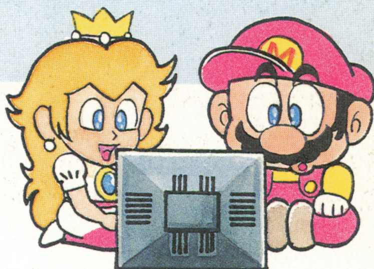


ヒント いつの間にこ～んな大工事をしたのかね? 悪玉のアジト、別荘の地下というけど、まるで大迷宮だよ、ここは!!

こたえは73ページにあるぞ。

ゲーム画面のすべてをチェック

画面あてクイズ

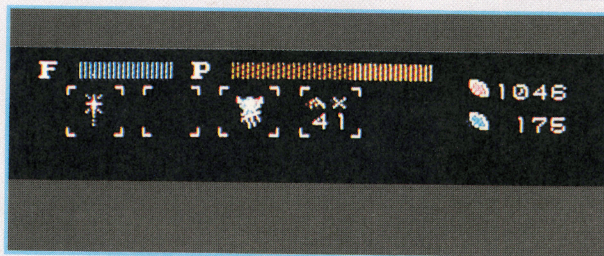


さーて、いじわるクイズの登場だ。画面からゲームをあてる…もう慣れたと思うと、今度はさらにスケールアップ!! さあ、かくごはいいかな？

そのA 表示画面からあててみよう!!

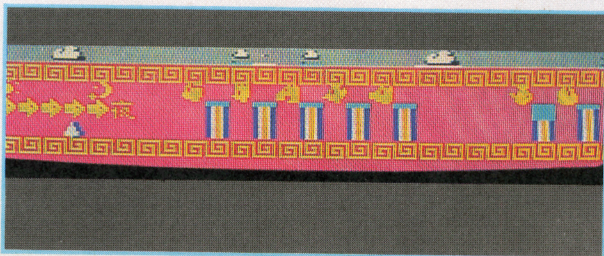
画面の上や下についているウインドー表示画面。いつもはなにげなく見てる部分をど〜んとクローズアップ!! さあ、どれがどのゲームかわかるカナ？ ヒントも参考にしてね。

1

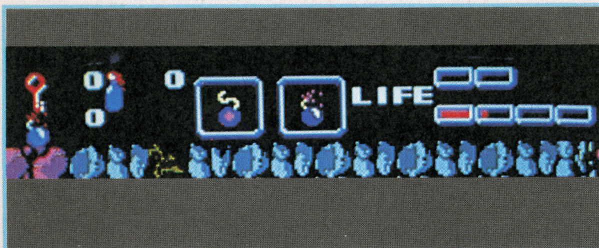


ヒント 「体力」と「理力」ふたつの表示がある部分がミソ。画面中央部にいる、謎めいたキャラはいったいだれかな？ どうも、妖精のようにも見えるんだけどなあ〜。

2

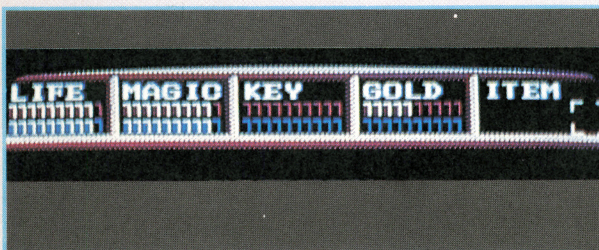


ヒント 5人の登場人物の、それぞれ体力レベルが表示されているぞ。よーく目をこらして見ると、キャラクターからゲーム名が、予想されるんじゃないかなあ？



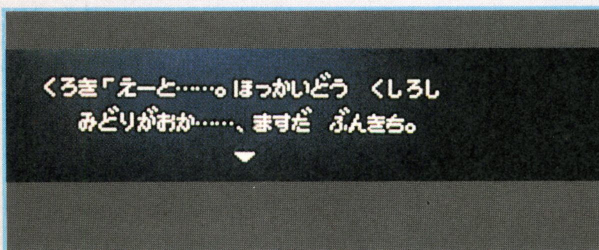
3

ヒント 今使ってるアイテムがワクの中に表示されているぞ。ライフゲージがあるほかは、特徴がなさそうだ。ところで、ヨーヨーやバクダン、火炎ビンを使うゲームって…？



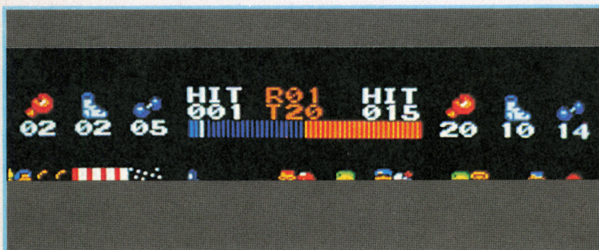
4

ヒント 色いろな表示があるけど、体力、魔法、カギの表示が細かくついてるゲームのようだね。カギが「個数」じゃなく、ゲージで表示されるゲームはひとつだけ、のハズ。



5

ヒント ううむ、コマンド表示画面か。と、いうことは、少なくともアドベンチャーゲームだな。じゃ、書いてある中身から、ある程度は想像できるんじゃないかしら…ねえ。



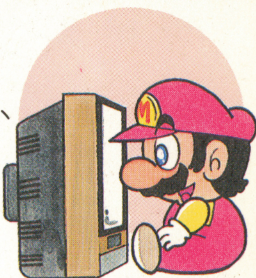
6

ヒント おわっ、これは単純でわかりやすいぞ。出したパンチの数、それに相手のキミの体力をしめすゲージがドーンとついてるわけだ。というコトは、格闘技のゲームだな。

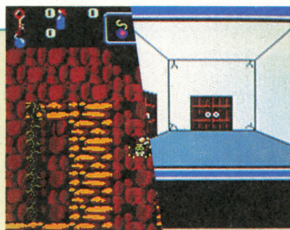
 こたえは73ページにあるぞ。

その B 画面ぶった切りクイズだ!!

それぞれ、ひとつのゲームのシーンにはちがいないんだけど、たくさんの画面をまっぷたつにして、まぜ合わせてあるんだ。うーむ、こいつはムズカシイ。ヒントと、画面のふんいき、それにキミの直観だけが、問題を解くカギになるんだ。ひるまずチャレンジだ!!



1 地下で大アクションするゲームだぞ



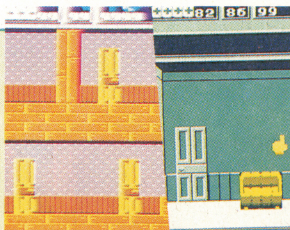
氷や岩はだ、それに3D面なんかがもりだくさんのゲーム。屋敷の地下を冒険するゲームといえば…多くはないぞ。

2 ロールプレイングにちがいない…けど



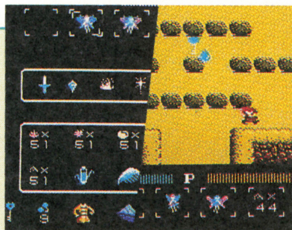
マップ画面を歩き回り、アイテムをさがしたり敵と戦ったり。…あとは、キミの直観だけがたより。ヒントは「地中海」!!

3 屋敷の中はお化けがうじゃうじゃ!



1のゲームとも少しにてるけど、こちらは屋敷の中。家の中に、お化けがごちゃごちゃいる感じだね。

4 ううむ、またしてもロールプレイング…

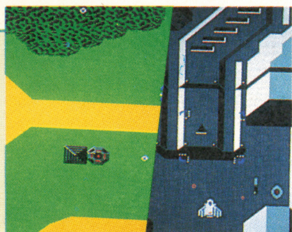


今度は、ふんいきが少しちがうぞ。なんとなく、画面がすっきりした感じ。どうも最近でたあるゲームのような…。



5 ゲキレツなシューティングだぞーっ!!

どう見てもシューティング!! でもそれだけじゃなく、神殿の中を探険したりもする。さーて、そんなゲームってあれだけだね。



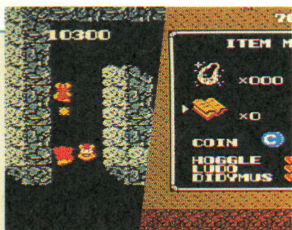
6 おーっと、シューティングの名作っ!!

おなじくシューティングゲームながら、画面はずっとすっきりしてる感じ。…自機の名前は「ソルバルウ」だった…かな？



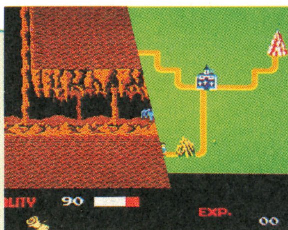
7 おー、犯人さがしのゲームではないか？

アドベンチャーゲームだ。登場人物が、どんなセリフをいってるか？ それがただひとつのヒントになるのだっ!!



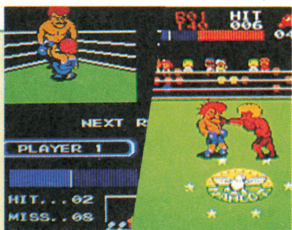
8 シューティング+シミュレーション？

シューティングゲームに、シミュレーションゲームの要素が加わった感じ。と、なれば、最近でたゲームのアレですヨ!!



9 横、上、下スクロールのダンジョン？

迷路をのぼったりおりたり、ドラゴンをさがして、冒険するゲームだ。ってコトは、タイトルも「ドラゴン……？」



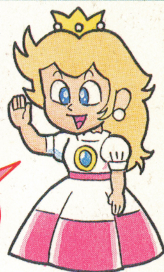
10 緑の部分は、芝生じゃないぞっ!!

緑色は、「マット」だ。つまり、ここはリングの上ってコト。観客もいるしね。さ～て、どんなスポーツなのかなぁ？

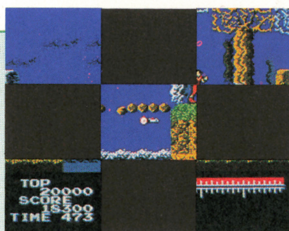
こたえは73ページにあるぞ。

そのC 見えてる所であてるべし!!

有名ゲームの1シーンなんだけど、あちこち黒くぬりつぶされて、わかんなくなってるのだ。ひるんじゃいけない。見える部分だけつなげても、想像できるハズ。さて、なんのゲームだ?黒いとこを見てたってわかんないヨ。



1 あきらクン、がんばってよネ!!



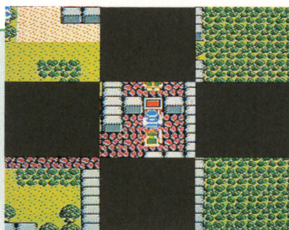
うわー、わかりづらい!! ではヒントをひとつ。主人公の名前は「あきら」って名前の少年なんだ。これでOK?

2 お姫さまがいなくなっちゃったんだー!!



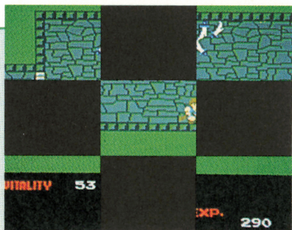
いろんなゲームにお姫さまは出てくるけど、自分から行方不明になって、彼女をさがすゲームってのは…これくらいだよね。

3 ううむ…こいつは有名ゲームだ!!



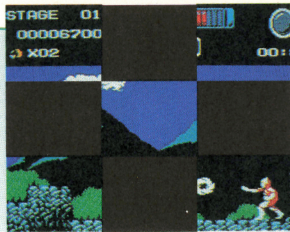
あちこち黒くなってるけど、ふんいきはバッチリわかるよね。今年のはじめに大ブームをよんだ、アレですよ!!

4 おーっと、ダンジョン探険ゲームだ。



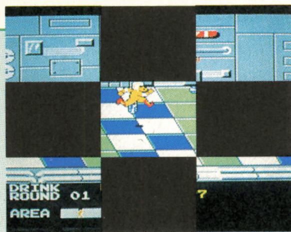
またまたでました。ダンジョン探険ゲームです。黒ぬりなんか気にせずに、一発回答といっちゃいましょ!!

5 胸につけてる、マークは流星…ってか?



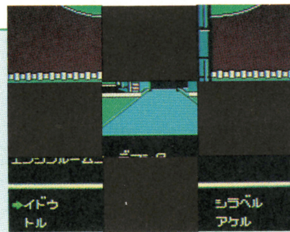
元祖、怪獣ゲームです。横スクロール画面のはじには、めざす大怪獣がいるはず。さあ、変身して戦おうぜっ!!

6 横スクロール画面を走りぬけろ!!



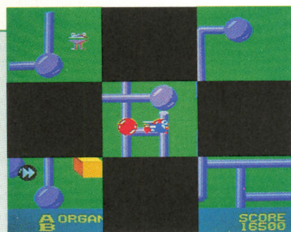
「5」とおなじで、横スクロール画面。でも、障害物はゴチャゴチャあるのに、敵キャラってのは登場しませんヨ〜。

7 ロボットつれて、ビル探険といこーか!!



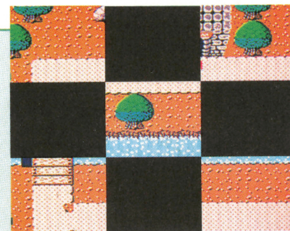
テキスト・アドベンチャーゲーム。地下1階をスタートして、上へ上へと進んでく…さて、こいつはなんでしょう?

8 音が命、音が好き!! オトスキーなのだ!!



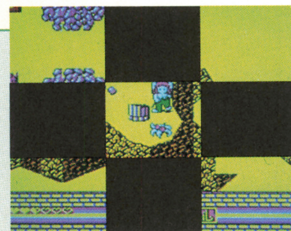
な〜んか、「音が好き」ゲームなんていっちゃうと、もうタイトルが想像できちゃうんじゃないかな? そう、アレです。

9 未来はあんまし明るくないなあ…!?



現代人が、いきなり未来へ行くとどうなるか!? というロールプレイングです。まずは、ギルドに入りましょう…。

10 変身したくてしたんじゃないやい!!



主人公は、魔法をかけられ変身させられちゃった男の子。でも、けっこうそのままでもカワイイんだけどなあ。

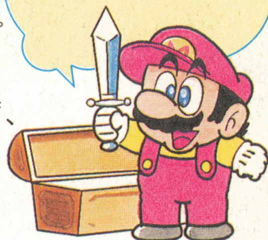
こたえは73ページにあるぞ。

なんに使うの!?　このアイテム

アイテムあてクイズ

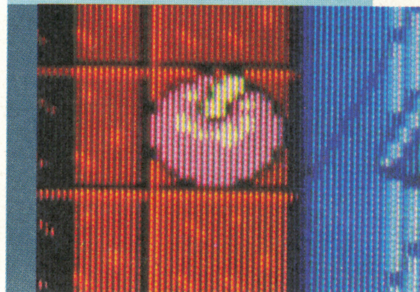
こーんなもん発見

アイテムはゲームの命。主人公をパワーアップさせたり、いろ～んな特典や能力がつくんだよ。さて、各ゲームから集合させたアイテムの数かず、キミはどのゲームに出てくるかわかるかな？

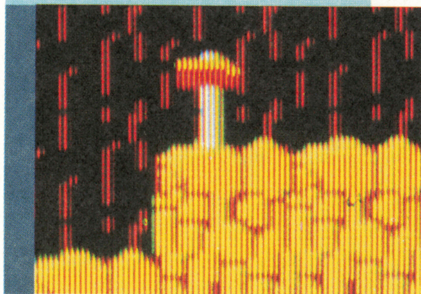


ゲームをあててね!!

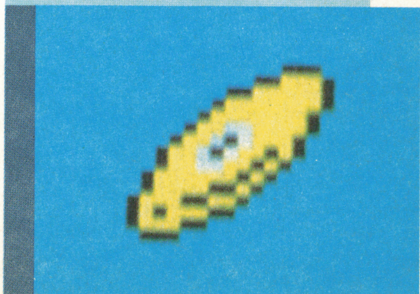
1　ヒント　このリンゴ、ライフ回復のモトなんだよっ!!



2　ヒント　ハンマーがあれば、岩だってくだけちゃうのさっ!!



3　ヒント　これを集めないと、ステージクリアできないのだっつ!!



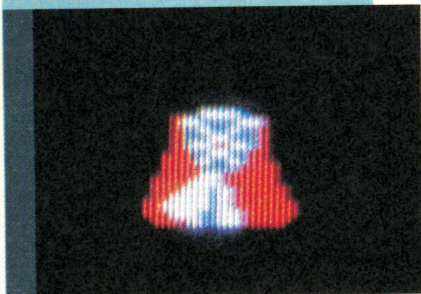
4　ヒント　あちこちこれでたたくとかくされたものがでてくるヨ。



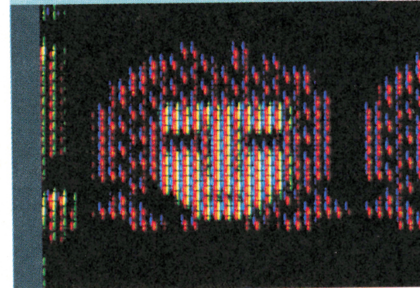
5 ヒント くさりがま。投げつけて空中をわたるのに使いましょう。



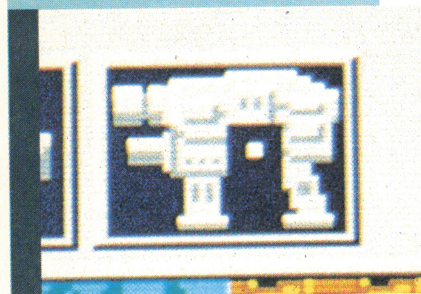
6 ヒント 太陽の炎から、身を守るマント。太陽の神がくれるんだ。



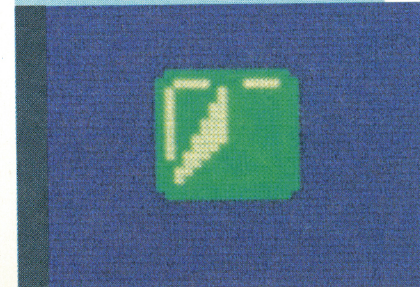
7 ヒント おお、わがはいの朋友、エースの人形ではないかっ!!



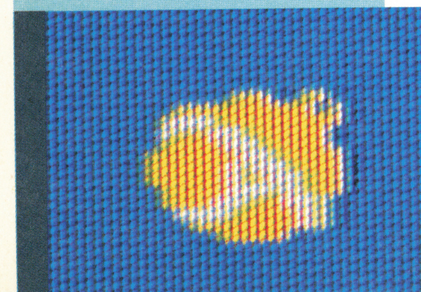
8 ヒント このレーザーを組み立て、敵ボスキャラに立ちむかうのだ。



9 ヒント このアダプターをつけて、3WAY砲を発射するんだぞ。



10 ヒント 黄色いベルが雲から出現。ボーナス得点になるんだよ。



こたえは74ページにあるぞ。

PART2 中級編 こたえ

ファミコン○×式クイズ

1 こたえ「×」。
高橋名人ではなく、橋本名人である。

2 こたえ「×」。
シモンが最初に出会うのは、コウモリボスなのだ。

3 こたえ「×」。
ディスクシステムの最初の作品は「ゼルダの伝説」。

4 こたえ「○」。

5 こたえ「○」。

6 こたえ「×」。
コントローラーを連打しないと、体力は回復しないぞ。

7 こたえ「○」。
その通り、「勇気」のトライフォースを、リンクはさがし回っているんだよ。

8 こたえ「×」。
銀のおのではなく、金のおのなのだ。

9 こたえ「×」。
ドラキュラの唯一の欠点は頭部。しかも、実体化したしゅん間だけしか、ねらえない。

10 こたえ「×」。
のりおを尊敬しているのは、サブローシローの「シロー」である。

11 こたえ「○」。

12 こたえ「○」。
日記を発見すると、やられたところから、スタートすることができるようになるぞ。

13 こたえ「×」。
「まつもと」は、ガイアンツでは左打席に立っているんだ。よーく注意してみよう。

14 こたえ「×」。
「すずみ」じゃなくて、「みすず」が正解。得意ワザは、往復ビンタ3連発なのだ。

15 こたえ「○」。

16 こたえ「○」。
ちなみに、ヨコに向かい合うと、アッパーが打てるようになるのだ。

17 こたえ「×」。
最大値のレベルは「50」。

18 こたえ「×」。
ルイージゲームにすると、スピードも、ジャンプ力もアップするぞ。

19 こたえ「○」。

20 こたえ「×」。
コントローラーを上にすると、スマッシュが打てるようになるんだよ。

21 こたえ「○」。

22 こたえ「○」。トレーニングステージは、トールの修業の場だから、敵はでてこないのだ。

23 こたえ「×」。分身攻撃じゃなく、念力バリアが、使えるようになる。

24 こたえ「○」。フルーツをあげると、そのお礼にくれるのさ。

25 こたえ「×」。銀の弓をくれるのはアレス。八百屋のおやじさんじゃないぞ。

26 こたえ「○」。三つ目岩のまん中から出現するぞ。

27 こたえ「○」。

28 こたえ「×」。兵士が最初にもっているのはピストルじゃなくナイフ。よけい悪い、という話も…。

29 こたえ「×」。「神宮寺三郎」が正しい。

30 こたえ「×」。ハートではなく、リンゴ。

31 こたえ「×」。闘神インドラは、全員5名だ。

32 こたえ「○」。最初のボスだから、そんなに強くはないよ。

33 こたえ「○」。

34 こたえ「×」。泣きながらメガネをくれるどころか、せっかくライフ回復をしてくれるハズがおじゃんになってしまうぞ。

35 こたえ「×」。ピストルじゃなく「ウォーターガン」をくれる。つまり水でっぽうだね。そんな武器で大丈夫かなあ?

36 こたえ「○」。

37 こたえ「○」。

38 こたえ「×」。「鳥」マークのパネルをとり、羽根をつけて飛ばなきゃ、水の上はこえられないぞ。

39 こたえ「○」。でも、ナスビ病院をさがすのがこれまた大変なんだよ。

40 こたえ「×」。家へもどされちゃうんだ。

41 こたえ「○」。

42 こたえ「×」。名前は「難波野小町」。富田靖子ちゃんは主題歌をうたってるんだよ。

43 こたえ「○」。

44 こたえ「×」。

45 こたえ「×」。2周目に突入する。

46 こたえ「×」。

47 こたえは「×」。
48 「ハイテック」と「テンカウント」こたえ「×」。——御苑洋子。
49 こたえ「×」。「アフリカの星」。
50 こたえ「×」。潜水服が正しい。
51 こたえ「○」。
52 こたえ「○」。
53 こたえ「×」。お店で買えない。
54 こたえ「○」。
55 こたえ「×」。お母さんのメイアができるんだよ。
56 こたえ「×」。でたらめです!!
57 こたえ「×」。龍骨鬼。
58 こたえ「×」。城の1階にワープできるだけ。
59 こたえ「○」。
60 こたえ「○」。
61 こたえ「○」。
62 こたえ「○」。本当にほっかむりをしちゃうのだ。こいつは大変だぞ。

○お姫さまあてクイズ

1 「ドラゴンクエスト」のローラ姫。
2 「ドラゴンバスター」の、セリア姫
3 「デッドゾーン」のマリーアニー
4 「グーニーズ2」の人魚、
5 「リンクの冒険」の、初代ゼルダ姫
6 「キングコング2」の、レディコング
7 「ゼルダの伝説」の、本家ゼルダ姫
8 「アテナ」のアテナ姫
9 「じゃじゃ丸」のサクラ姫
10 「スーパーマリオブラザーズ」のピーチ姫

○マップあてクイズ

それぞれのマップは、次のゲームの全体マップなんだ。
1 「ドラゴンクエストII」
2 「未来神話ジャーヴァス」
3 「リンクの冒険」のハイラル地方全土。
4 「ヘラクレスの栄光」の地中海地方。
5 「ワルキューレの冒険」。案外外形をよーく見ると、「あ、なーるほど」ってわかるもんなんだよネ。キミは、なん問できたかな?

PART2 中級編 こたえ

○ドット早あてクイズ

そのA

1「熱血硬派くにおくん」2「アルゴスの戦士」3「ヘラクレスの栄光」4「ドクターカオス」5「ロー・オブ・ザ・ウエスト」6「迷宮寺院ダババ」7「もえろツインビー」8「聖剣サイコカリバー」

そのB

1「スマッシュピンポン」2「スーパーマリオ」3「きね子」4「聖飢魔II」5「ドラゴンバスター」6「愛戦士ニコル」7「ファミリーボクシング」8「メルヘンヴェール」9「メトロクロス」10「ファミリージョッキー」

そのC

1「ドラスレIV」2「マリオ」3「リンク」4「アテナ」5「妖怪倶楽部」6「マッピーランド」7「ドラキュラ」8「サイコカリバー」9「ボクシング」10「グーニーズ2」

○画面あてクイズ

そのA

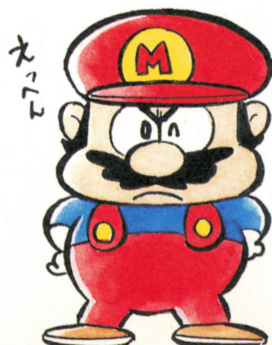
1「聖剣サイコカリバー」2「スーパーモンキー大冒険」3「グーニーズ2」4「ドラゴンスレイヤーIV」5「オホーツクに消ゆ」6「ファミリーボクシング」。

そのB

1「グーニーズ2」2「ヘラクレスの栄光」3「ドクターカオス地獄の扉」4「聖剣サイコカリバー」5「スーパースターフォース」6「スーパーゼビウス」7「新宿中央公園殺人事件」8「ラビリンス」9「ドラゴンバスター」10「ファミリーボクシング」

そのC

1「妖怪倶楽部」2「消えたプリンセス」3「ドラゴンクエストII」4「ドラゴンバスター」5「ウルトラマン」6「メトロクロス」7「デッドゾーン」8「オトッキー」9「未来神話ジャーヴァス」10「メルヘンヴェール」



○アイテムあてクイズ

1「愛戦士ニコル」のリンゴ（ライフ回復）
2「リンクの冒険」のハンマー（岩をくだけるぞ）
3「花のスター街道」のゴールドディスク（高得点アイテムだ）
4「グーニーズ2」のハンマー（3D画面をたたいて、アイテムを出そう）
5「アルゴスの戦士」のくさりがま（とびうつる時に使おう）
6「メルヘンヴェール」のオムニアのマント
7「聖飢魔II」のエース人形
8「ドクターカオス・地獄の扉」の復元レーザー
9「リフレクトワールド」の3ウエイアダプター
10「もえろツインビー」の黄ベル

PART2 中級編 得点表《全30万点》

中級編も、初級編とおなじく、配点は30万点だ。ここまでで60万点が満点。このへんで、かなりファミコン知識の差がでちゃうハズ。キミはどうだったかな？

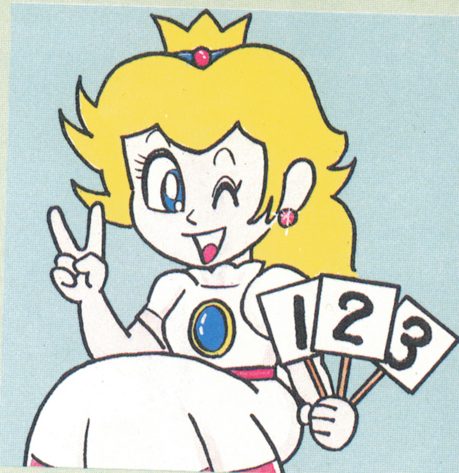
クイズ名	得点	総得点
ファミコンもの知りクイズ	1問2千点×62	12万4千点
お姫さまあてクイズ	1問3千6百点×10	3万6千点
マップあてクイズ	1問3千点×5	1万5千点
ドット早あてクイズ	1問2千点×28	5万6千点
画面あてクイズ	1問千5百点×26	3万9千点
アイテムあてクイズ	1問3千点×10	3万点
合計		30万点

PART3

上級編



ソフトの数だけ、攻略テクあり!! キミの攻略テクニック度を、クイズでチェックしちゃおうっ。



ファミコン攻略クイズ

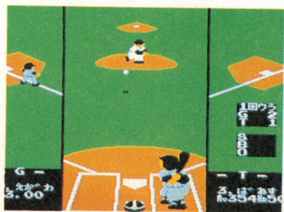
ズラーリならんだ攻略テクが全部で58こ!! どれも、ゲーム攻略のツボばかり。さあ、キミはこのうちいくつできるかな。クイズでチェックだぞ。

攻略1

強打者をキリキリまいさせちゃえ!!

プロ野球ファミリースタジアム

タイガースの「ばあす」、フーズフーズの「おちあい」など、強打者と対戦!! キミはピッチャーだ。ひとつまちがえばホームラン。でも、敬遠なしでストライクを投げ、しかも打ちとれるテクがひとつある。それは?



攻略2

リンクを確実にふやしておくには?

リンクの冒険

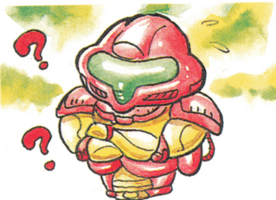
いくつもの神殿をめぐり、クリアーしていくには、3人のリンクではどうしてもムリが…。では、そんな時、確実にリンクをふやしていく方法だってあるはず。1UP人形だけじゃないぞ。さあ、そのテクとはなに?



攻略3 メトロイド確実撃退テクとは…？

メトロイド

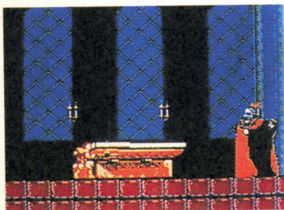
いよいよ惑星ゼーベスの、最終面に到着…と同時に、バシバシとサムスにおそいかかってくるのが、強敵メトロイド。なにせ頭にすいつき、エネルギーを取られちゃうんだから。確実にたおせる方法を、教えて!!



攻略4 聖水だけで、ドラキュラをたおせ!?

悪魔城ドラキュラ

いよいよ最終ステージ、ドラキュラとの一騎打ちだ。ふつうはアイテムの「十字架」でたおすけど、運悪く、シモンのもっているのは「聖水」だけ!! さあ、どうやって、ドラキュラをたおすんだろう？ 教えて!?



攻略5 障害のトコでこけちゃおしまいよ!!

ファミリージョッキー

やっかいな障害レース。うまくクリアしないと、コケてビリカリタイヤか…。確実なクリア法は、次のうちどれ？

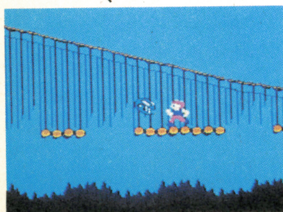
Ⓐいつもトップで、ジャンプ。
Ⓑムチを打ちつつジャンプ。
Ⓒつねに障害の直前でジャンプ。



攻略6 ブーメランをとられてたまるか!!

グーニーズ2

つり橋のエリアでまちかまえてる「アイアンマスク」あたってもダメージはないけど、大切なアイテム、ブーメランをぬすんでいくにくいヤツだ。確実に、ブーメランを取られずに撃退する方法は、ないものかねー？

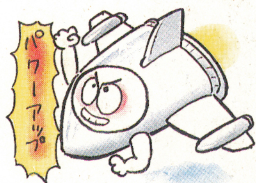


こたえは108ページにあるぞ。

攻略7 ザナックのパワーアップテクは?

ザナック

ゲキレツなシューティングで有名な「ザナック」。どうしても自機を、フルパワーにアップさせておきたいもの。では、いちばん確実に、ザナックをフルパワーにするテクニックを、こたえておくれっ!!



攻略8 熱い日ざしからトールくんを守れ!!

聖剣サイコカリバー

ステージ3は砂漠地帯。ようしゃない日ざしが、主人公トールのライフをどんどんうばっていくぞ。そこで、日ざしから身を守るアイテム「はすの葉」を手に入れる方法を、教えてほしいんだ。



攻略9 きみわるい触手もこれで撃破だ!!

グラディウス

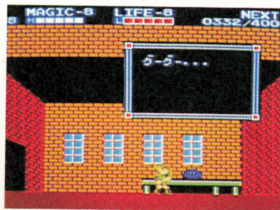
ステージ5は、触手ステージだ。不気味な触手が、宇宙空間をウヨウヨしているぞ。うかうかしてると、自機ビッグバイパーは、あっという間にえじきに……。そこで、この触手を確実に撃破するテクってなんだっけ!!



攻略10 ねぼけまなこのスライムを起こそう

リンクの冒険

水の町サリアで、川を渡ろうとすると、渡し小屋にはスライムが1匹いるだけ。しかも、グーグーとねてるのだ。さて、こいつをたたきおこして、情報を手に入れるにはいったいどうしたらいいんだろうね?

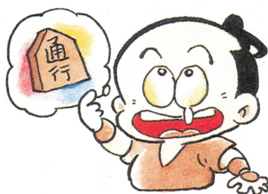


攻略11

通行手形なしで、関所を突破だ!!

東海道五十三次

「かんしゃく玉投げカン太郎の東海道五十三次」で、関所を通りたいんだけど、運悪く通行手形をもっていない。さ〜てこまった。なんとか、手形なしで関所をこえるテクニックってのを考えてはくれまいか、ねえ。

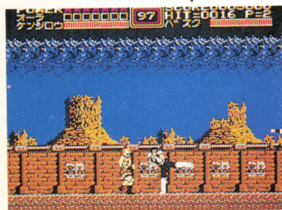


攻略12

ゲイラをサンドバックにしてしまえ

北斗の拳2

ケンシロウのライフも残り少ないってのに、ゲイラと戦わなくちゃならない。さてこんな時、あることをすると、ゲイラはまさにサンドバッグと化し、やっつけほうだいとなるのだ。さてそのテクニックはなにかな!?

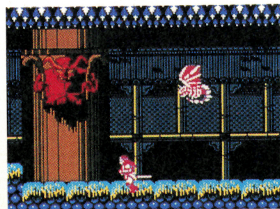


攻略13

敵のまつ危険な谷を無事にこえるには?

月風魔伝

横スクロール画面には、いきなり大きな谷がいくつも、口をあけてまってるぞ。しかも、空中からは敵キャラだ!! うーむ、こんな時、無事に谷ごえをするテクニックがあったはずだ。キミはおぼえているかな!?

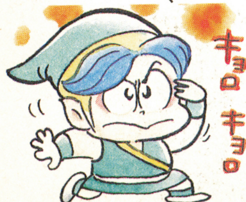


攻略14

うむむ、迷宮が見つからないぞー!!

ゼルダの伝説

あちこちにあるはずの地下迷宮が、どうにも見つからない。トライフォースを集めてくには、迷宮めぐりをしなくちゃならないっていうのに…。さて、かくれた迷宮を発見するためのテクニックはなに!?



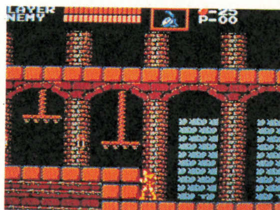
こたえは108ページにあるぞ。

攻略15

ライフ回復のお肉はどこにあるの!?

悪魔城ドラキュラ

敵キャラの怪物たちが、次つぎとシモンにおそいかかる!! うまくムチがあたらず、ダメージをくらった時に、ライフを回復させてくれるのが「肉」。でも、いったいどこをさがせばお肉は出てくるんだろうねっ!!



攻略16

味方をしてくれるキャラや〜い!!

マッピーランド

ネズミの警官、マッピーくんが悪ネコのニャームコやミューキーズ相手に大ふんとう。ところで、登場する敵キャラには、手に入れると味方になってくれるのもいるんだって。さーて、それはいったいダレかなあー!?

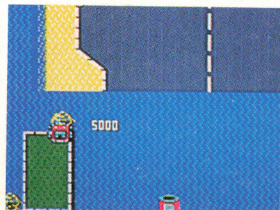


攻略17

トラップにぶつかっちゃーダメよ!!

バギー・ポッパー

悪漢ブラック軍団相手に、愛車バギー・ポッパーでカーチェイス!! でも時どき道がとぎれたりして、結構ルートもイジワルなのさっ。でも、よーく注意すれば予防できるハズ。さて、そのテクニックとは!?

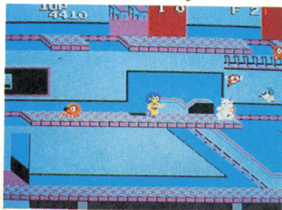


攻略18

うわー、ジャマしないでよ、ネコくん

ラムのウェディングベル

下は大火事、さあ大変…なーんていいつつ、エスカレーターで上の階へ脱出するラムちゃん。ところが、運悪く、エスカレーター前にコタツネコがジャマして乗れない。攻撃してもたおせないぞ。どうするラムちゃん!?



攻略19

とにかく大陸へ渡らなくちゃ元祖西遊記

スーパーモンキー大冒険

「元祖西遊記　スーパーモンキー大冒険」の舞台は、広大な中国大陸。でも、スタート地点は「はじまりの島」から。とにかく大陸へわたらなくちゃ始まらない。さ～て悟空くん、どうやったら大陸へ行けるのかなあ!?

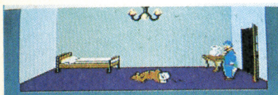


攻略20

事件だっての!!　みんなわかってよ

ミシシッピー殺人事件

4号室で殺人事件発生!! フォックスワース卿が死体を発見し、とにかく知らせようとしたけど、8号室のデイジーも、15号室のウィリアムも「なんのことです」というばかり。どうやったら事件を知らせられる!?



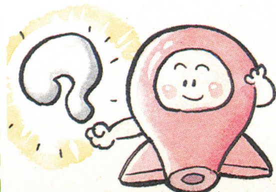
攻略21

「?」マークって、なにになるの?

もえろツインビー

地上物を破壊したら、いきなり「?」マークが出現!! これをとると実際はおこらないケースは、次のうちどれかなー?

(1)自機が無敵になる。
(2)自機がスピードアップする。
(3)画面上の敵が一斉消滅する。

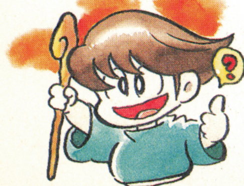


攻略22

ヒントをください!って時には?

アディアンの杖

ゲームをしながら、算数の勉強までできちゃうのがこのゲーム。ところで、迷宮のナゾをとくうえで、ヒントがどうしてもほしいって時、実はこのゲームであるコトをすればいいんだ。さて、それはいったいなに?



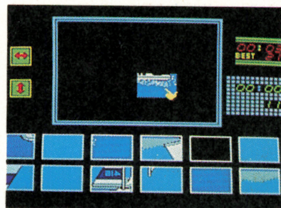
こたえは108、109ページにあるぞ。

攻略23

あれー？ パネルは12枚しかないぞ

きね子

パズルが動く!! おもしろさバツグンの「きね子」だけど、ゲームを16ピースで始めたら、ありゃ、画面の下には12枚しかパネルがないぞ。さて、のこり4枚はどこにかくれてるのかな？ 出しかたを教えてよねっ!!

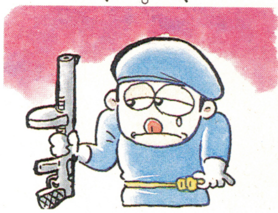


攻略24

もっと強力な武器がほしいよーっ!!

戦場の狼

ソルジャーのスーパー・ジョーにあたえられた武器はマシンガンだけ。敵はやたらいるのに、これじゃ心もとないってもんだ。飛距離ののびるマシンガンとか、無限に使える手榴弾がほしいーって時は、どうしたらいい？

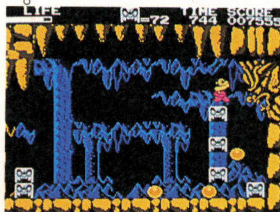


攻略25

なぜステージ7で行きどまりなんだ

火の鳥鳳凰編〜我王の冒険

横スクロール面を、右へとひた走る我王。ステージ1から、火の鳥のパネルを次つぎにとっていったが、ステージ7で行きどまり。その先はまたステージ1だ。全部で16ステージのハズなのに。先へ行くにはどうする。

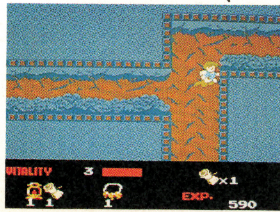


攻略26

飛んでもこえられないガケは…？

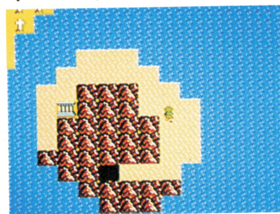
ドラゴンバスター

さまざまにわかれた地下ダンジョン。右上に通路があるけど、真下はガケ。どうにもジャンプじゃこえられないんだ。こんな場所は、どうやったらこえて先の通路へ行けるのかな？ このままじゃ立ち往生だよ〜!!



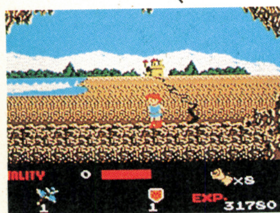
攻略27
島の神殿へは、どうやったらいい？
リンクの冒険

第1、第2の神殿はクリアしたものの、第3の神殿はぬぁんと島の上!! これじゃどうにもたどりつけないよ。舟もないし…ね。じゃ、この神殿にはどういうテクを使えば行けるのか、こっそりと教えてくれないか？



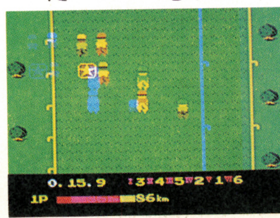
攻略28
裏ワールドのセリア姫はどうなる？
ドラゴンバスター

最後のドラゴンと対決!! みごと姫を救出したクロービスに新たな裏ワールドが。ところで、裏ワールドは攻撃もキビシイけど、登場する姫も、ちょっとちがうのさ。表ワールドとどこがちがうのか、わかるかなー!!



攻略29
星はなんでもできる…マークかな？
ファミリージョッキー

いっせいに全馬ムチが入り、コースをしっ走中!! お〜っと中に★マーク出現だァ!! 急げ、とりに行くのだあ…といってはみたけど、実際には、いったいどんないいコトがあるんだろう。教えてくれないかな!?



攻略30
おばーさん、メガネくださいな!!
グーニーズ2

フラッテリーアジトの扉の中で、ばったり出あったおばあさん。ウワサでは、「メガネ」をわたしてくれるはずだけど、いっこうにその気配もない。どうやったらメガネをくれるんだろう。だれか教えて!!



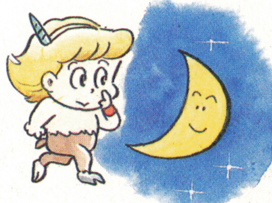
こたえは109ページにあるぞ。

攻略31

ルナさんは、なにをくれる？

メルヘンヴェール

ごぞんじ「メルヘンヴェール」のシーン1は、夜の面までいかないと、クリアできないぞ。さて、敵キャラのルナは、クリアするためのあるアイテムをくれるはず…なんだけど、いったいそれはなんなのかなぁー？



攻略32

巨大キャラ、牛魔王を撃破せよっ!!

愛戦士ニコル

ついにやってきた最終ステージ。巨大キャラ、牛魔王との対決だ。でも、こいつには、ふつうの武器じゃまるで歯が立たない。使える攻略法は、ただひとつだけ!!　さーて、どうしたらいい？　ステラ救出はすぐだぞ。

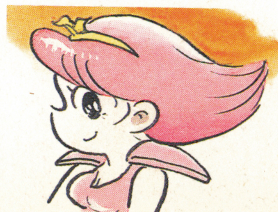


攻略33

ルシアの魔法を回復させて…ね!!

マドゥーラの翼

マジックアイテムを取れば、ルシアはどんどん魔法攻撃ができる…けど、MPはどんどん使うたびにへっちゃうのだ。あーつかれた。で、このMPを回復させるには、どんなテクがあるかな～？　ルシア疲れたわ。

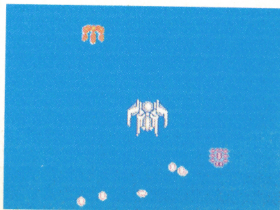


攻略34

ダイブモジュールの入手法とは？

リフレクトワールド

ボスのいる最終エリアへ行くには、どうしても海底エリアへ行って、グリッドを破壊せねばならない。でも、ここへ行くには「ダイブモジュール」がないとムリなのだ。では、こいつを手に入れるにはどうする？

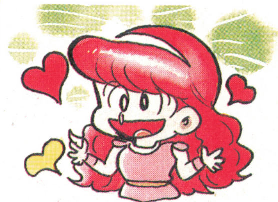


攻略35

女神ティターンはなにをくれる？

アテナ

かわゆいアテナ姫におそいかかる、敵キャラのむれ!! でも中にただひとり、アテナの味方になってくれるのが、女神ティターンなのだ。ところで、彼女は、いったいなにをしてくれるキャラなのかな？



攻略36

立ちすくみは禁物…それはなぜ？

ドクターカオス地獄の扉

屋敷の中には、扉がズラーリ。どこから攻略していいのか、迷ってしまうところ。でも、屋敷の入口で立ちすくんでると、けっこうヤバいことになるぞ。さて、いったいどんなコトがあるんだろう。知ってるかな!!

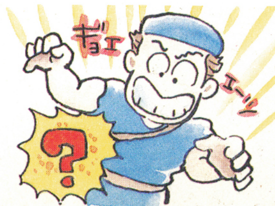


攻略37

とんでもない武器もあったもんだ!!

勇者の紋章

主人公の使う武器は、いろんな店で買いそろえたり、手に入れたりできるんだけど、中には役に立たないどころか、マイナスになってしまうおっそろしい武器もあるんだ。さーて、それはいったいなんだ？

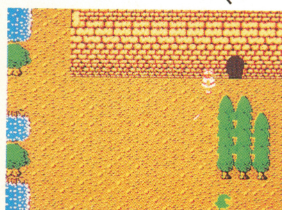


攻略38

城へ入らなきゃ王もたおせないぞ!!

未来神話ジャーヴァス

北米にただひとつある「ユース城」この中の暴君をたおせば、最初の任務は終了だ。でも、城の前までは行ったけど、扉があかないんで中へ入れないんだ。さあ、いったいどうすれば中へ侵入できるか!?



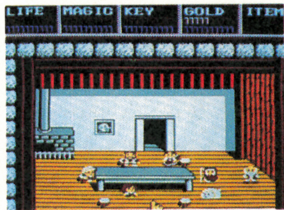
こたえは109ページにあるぞ。

攻略39

家族の中にはモンスターもいるぞ!!

ドラゴンスレイヤーⅣ

「ドラスレⅣ」は、家族みんなが地下ダンジョンへ行き、戦わなくちゃならないゲームだ。さて、7人の家族のなかには、ただひとり(1匹?)モンスターもふくまれているんだぞ。さて、それはいったいだれだ?

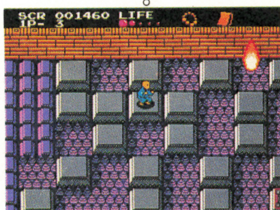


攻略40

シヴァが数珠をとるとどうなるの?

迷宮寺院ダババ

修行僧シヴァは、さらわれたターニャ救出に、ダババへと侵入。アイテムを取れば、シヴァの攻撃法もパワーアップするぞ。で「数珠」というアイテムは、いったいどんな攻撃ができるようになるものなんだろうね?

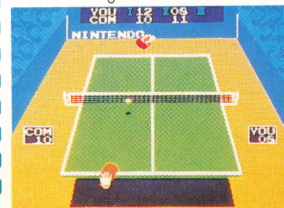


攻略41

応援団長…それはワタシなのです!!

スマッシュピンポン

ラケットが宙にまう、スピード感満点のスポーツゲーム「スマッシュピンポン」。画面をよく見ると、観客席にはキミの応援キャラもいるぞ。それはだ〜れ。
(1)ドンキーコング。(2)マリオ。(3)ディスクシステム人形。



攻略42

「蘇生の呪文」をききたい時には?

闘人魔境伝ヘラクレスの栄光

R・P・Gでは、コンティニューの方法も、大切なキーポイント。さて「ヘラクレスの栄光」では、どうやって、コンティニューのパスワードである「蘇生の呪文」を聞けるんだろう。どうか教えてほしい。



攻略43

大ボスさんの名前はなーに…!?

魔界島

主人公のめざすは、7つの島島。対するは、悪の海賊「ひげ丸軍団」だ!! ところで、ひげ丸軍団の本島、つまりオオカミ島にいる、大ボスの名前って、いったいなんだったっけ。よーく考えてこたえてよねっ!!

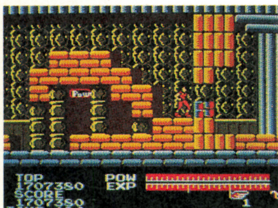


攻略44

経験値アップのひけつはなに?

妖怪倶楽部

妖怪一族の陰謀に、ひとりたちむかう少年、あきら。さて、あきら少年が、戦闘力をアップさせ、キョーレツな敵キャラを相手にするには、経験値をアップさせるのが第1。で、どうすれば経験値って上がるのかな!?



攻略45

妖精クンを救出する方法を教えて!!

聖剣サイコカリバー

主人公トール・ロアくんの最初の使命は、まずステージ1、2にそれぞれとじこめられた妖精ポポとピピを救いだすこと!! ところで、ステージ1にいるポポを助けだすには、いったいどうすればいいんだっけ?



攻略46

勝利のヒケツはパワーを上げるコト

ファミリーボクシング

主人公のキミが、なみいる強豪をマットにしずめるには、とにかくパワーポイントをあげることがなにより!! で、このパワーポイントをあげてくには、どうやったらいいんだろう? もっとも基本的なコトだぞ!!



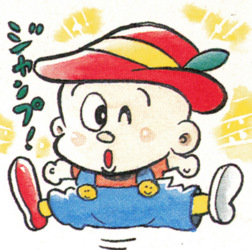
こたえは110ページにあるぞ。

攻略47

ぽこのジャンプは天下一品…とする方法は？

うつでいぽこ

とらわれの妖精さんを救出しぽこを木の人形から人間にもどすんだ…。というワケで、ぽこの旅はスタートしたんだけど、実はぽこのジャンプ力ときたら他のファミコンキャラよりずっとスゴイ!! けど、なんかをしなけりゃダメなんだ。それは？



ふわーっと飛び、滞空時間がずーっとのびるテクがそれ。さて、そのテクの使い方は？

攻略48

バリアの解除はモトをたたなきゃダメよ!!

リフレクトワールド

裏地球の危機を救うため、ダイバダスト撃破をめざす戦闘ビーグルMFV。ところが、途中のエリアにバリアがはってあり、通せんぼ!! 動力源のグリッドを破壊すれば、バリアは解除されるはずだ。でも、どんな武器があれば破壊できる？



ある一定以上の条件をみたす武器が必要なのだ。さて、それがなんなのか？…が問題。

攻略49

ワープエリア5のボスは…やっぱりシツコイね

ドクターカオス地獄の扉

兄のドクター・ジン・カオス救出のため、地獄の館へふみこんだマイケル。ワープエリアで復元レーザーのパーツを集めねばならないんだけど、ここのボスは全員しつこいやつらばかり。で、エリア5のボス、マスクドに有効な攻撃法はいったい!!



それぞれのボスによって、有効な武器もちがうぞ。さて、マスクドに有効なのは…？

攻略50

悟空お得意の攻撃法は2つ。龍変化と…?

元祖西遊記 スーパーモンキー大冒険

「元祖西遊記 スーパーモンキー大冒険」の主人公といえば、もちろん悟空くん。さて、この悟空、ふたつの得意ワザをもっているんだ。ひとつは、悟空がドラゴンに変身する、「龍変化の術」なんだけど、さて、あとひとつは…なんだったかなー?



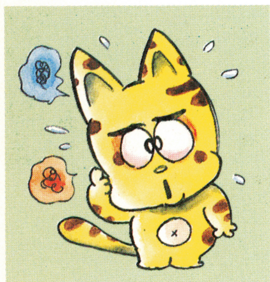
ヒントは、空を飛べるわざの一種…ってコトなんだけど、よーく考えてごらん。

攻略51

チャトラン、親友を助けろ

子猫物語

恋人のシロ子のもとへ、ひたすら急ぐかわいい子ネコ、チャトラン。でも、親友のイヌ、プー助のことも忘れちゃダメだぞというわけで問題。プー助を登場させるには、チャトランは、どうすればよかったっけ？ おぼえているかな!?



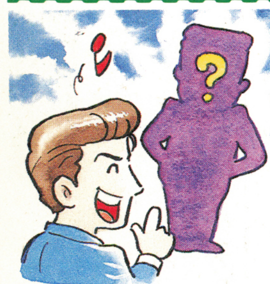
たよりになる親友だもん。一刻も早く、でてきてほしいもんだよ…ね!!

攻略52

おい、いったい今日は、なん月なん日なんだ!?

新宿中央公園殺人事件

名探偵、神宮寺くんが大活躍する、ごぞんじ「新宿中央公園殺人事件」。ところで、このゲーム、登場人物に日付をきいても、洋子以外は教えてくれない。でも、実はもうひとり、日付を教えてくれる人物がいるんだ。さてそれはいったいだれ!?



おー、ラッキー!! まだ1人、日付を知っている人がいたぞ～。さーてだ～れだ？

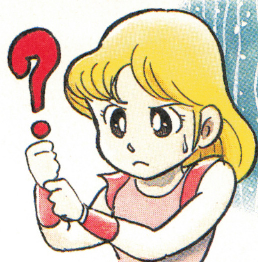
こたえは110ページにあるぞ。

攻略53

最後のボスには、どんな武器が有効なの？

スペースハンター

超高性能ライフゲインシステムを内蔵したサイボーグ少女アルティアナの立ちむかう最後の敵がドゴール。さて、このドゴールだって1発でしとめられるという、最強の武器がひとつあるんだ。さて、その武器の名はいったいなんといっただろう？



ライフを250も必要とする、どえらい武器だぞ!! さ〜て、それはいったい…？

攻略54

相棒のロボットを、動かしてあげてよネ!!

デッドゾーン

主人公カークがスタートするのは、B1の地下廃棄所。ここには、相棒になるロボット、キャリーがすてられてるんだ。でも、このままじゃ、いつになってもキャリーは動かない。さて、いったいどうすれば、キャリーを作動させられるのかな？



キャリーくんの助けがなきゃ、このゲームはスタートからつまずいちゃうんだぜっ!!

攻略55

アテナが地獄をクリアするためには？

アテナ

アテナ姫のはてしない冒険も大づめに近づいてきたぞ。さて、地獄の世界のボス・マドーをたおすには、やはりあるアイテムが必要となるんだ。さて、そのアイテムとは、いったいなんだっただろう？ アテナに力をかしてあげて!!



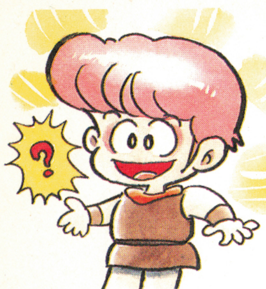
こいつがないと、マドーを倒すコトは不可能!! いったいそれはなんなのだ〜っ？

攻略56

順番まもってアイテムをとり、脱出!!

聖剣サイコカリバー

ステージ4の脱出口、呪いの階段を出すためには、聖なるスカーフが必要。でも、このスカーフはステージ3にあり、しかも、それを手に入れるには、このステージ4で、あるアイテムをとらなきゃダメなんだ。そのアイテムとは…？



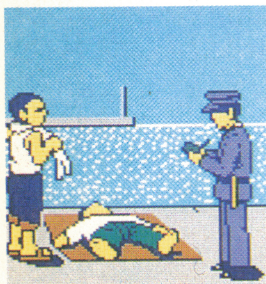
こいつをとったら、いったんステージ3へ行き、スカーフと交かんするんだよ!!

攻略57

発見場所はどこだったでしょーねえ?

オホーツクに消ゆ

東京湾岸で発見された、男の死体がもとで、第2、第3の殺人劇が…。「北海道連鎖殺人事件オホーツクに消ゆ」のストーリーだけど、さーて、連続殺人のきっかけとなった最初の死体は東京湾岸のどこで発見されたのだろう。思い出してよねっ!!



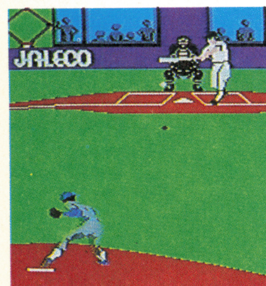
たしか、東京湾ぞいの、なんとか埠頭とかいったっけなあ〜。

攻略58

チームは全部で、いくつあるのかなあっ!?

燃えろ!! プロ野球

まちにまってた本格派野球ゲーム、それが「燃えろ!! プロ野球」だ。ところで、このゲームに登録されている球団（つまり、キミの選べるチーム）は、全部でなんチームあったっけ？　あれ、カンタンなようでいて、案外思い出せないんだよねー。



あのチームと、あのチームと…あれぇー、なんか忘れてるチームはなかったカナ〜？

こたえは110ページにあるぞ。

ゲームの中身はすべて知ってる!?
ストーリーあてクイズ



ゲームプレーヤーは、物語の主人公。だから、ゲームのストーリーも、ばっちりチェックしとかなきゃ。てなわけで、ストーリーから、ゲームをあててくれ!!

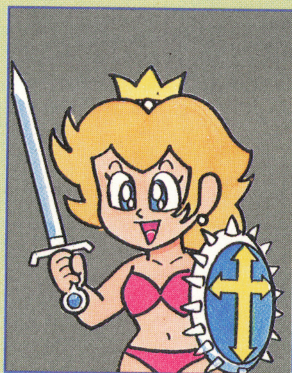
1



老僧ヴィマラのもとで、修行をしていた若き僧、シヴアとライドン。

しかしある日、ライドンは悪の道に走り、邪神×××を復活させ、ヴィマラをなきものにしたうえ、彼の娘、ターニャまで誘かいしてしまったのだ!! もう許せん!! 怒りにもえたシヴァは、単身で邪神×××のまつ寺院へとのりこんだのだ!! 寺院内部はまさに迷路。さて、シヴァはターニャを救出できるか!?

2

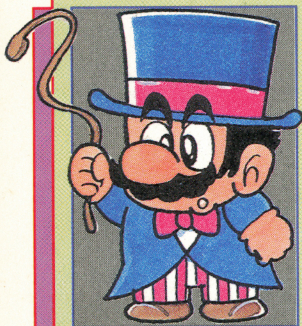


主人公はビクトリー国のやんちゃなお姫さま。お城の静かな日びにたいくつした彼女は、ある日、お城の地下にある「あかずの扉」を開けてしまったのだ。扉のむこうでまちうけていたのは、ぬぁんと、悪の帝王ダンテの支配する幻想界!! もちろん、ダンテの支配するモンスターたちもうようよ。さあ、ひとり乗りこんでいったお姫さま、無事に幻想界からもどってこれるかな?



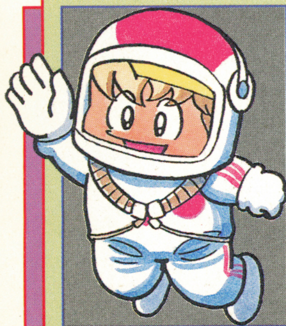
3

親友のひろしがなに者かに誘かいされた!! さあこいつをだまって見ている主人公じゃないぞ。なにせバリバリの熱血少年なんだから。ざけんじゃねーぞ、ひろしを返しやがれ、と町のワルども相手に大ふんとう!! 対する相手は不良から、町のチンピラ、暴走族、はてはスケ番まで登場だ。でもひるんじゃいられない。パンチ、背負い投げ、ジャンプキックまで画面せましとさく裂するぜっ!!



4

悪魔××××の復活を食いとめろ!! ベルモント一族の末えい、シモン・ベルモントは、使命をうけてハロウィンの夜、単身で悪魔城へとのりこんだ。手にした武器はムチ1本だけ!! 手下の悪魔はウヨウヨ。3ステージごとに出現する小ボスたちの攻撃もカゲキだぞ。めざす大ボス××××は、最上階にあり!! さあ、キミは試練をのりこえて、見事に悪魔城をかい滅させられるか!?



5

キミはたったいま、宇宙から帰かんしてきたばかりの宇宙飛行士。なつかしの地球へもどったが、いったいどういうわけか、故郷の地球の姿は一変している!! 世界は7人の暴君によって支配されている、暗黒世界と化していたのだ!!

宇宙飛行士の姿をすて、世界をふたたび平和な姿にもどすために、キミは立ち上がるのだ。7人の王をたおせ。一大R・P・Gの開幕だっ!!

こたえは111ページにあるぞ。

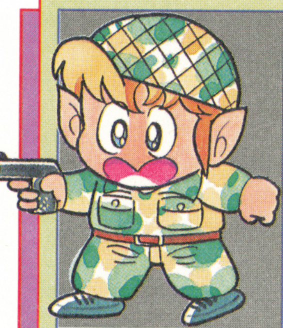
6

元祖・怪獣キャラ、あのどデカイやつが帰ってきた!! レディーの輸血によって、10年ぶりにこの世に復活したぞ。ところが、命の恩人(?)のレディーは、なに者かの手によって行方不明となってしまった。怒りにもえた主人公の大進撃の始まりだ。迷路をこえ、軍隊をけちらし、タンカーをぶちこわし、ビルの町にガオー!! さあ、レディー救出まで、快進撃はとまらない。いざ、つっ走れ!!



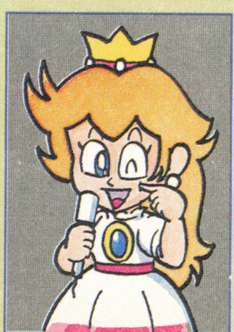
7

キミに最初あたえられたものは、ナイフが一丁だけ。これで敵前線基地になぐりこみをかけようってんだからスサマジイ。しかし、そんなことはいってられないぞ。基地の奥深くでは、いまにも世界を破滅させる、恐るべき最終兵器が発動しようとしているんだから! そう、こいつを破壊し、世界を救えるのはキミだけなのだ。と中で武器をうばってパワーアップ。最終兵器めざしてつっ走れ!!



8

芸能界はオレのもの、武道館コンサートだって開いちまうぜいっ…てな野望を胸に、ふたり組はつっ走る。原宿の芸能プロダクションでデモテープを手に入れたら、あとは青山のレコード会社、新宿のTV局と一直線だ。広大なマップには、ワケのわからんジャマ者もいっぱい。カリスマ波をぶっ放し、敵キャラけちらしいざ進め。とってもおトクなゴールドディスクもおちてるぞ。武道館は近い!!



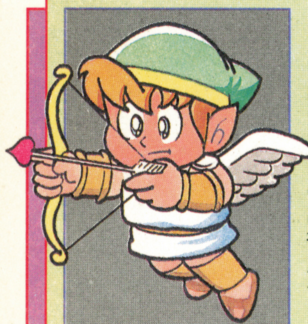
9



ゆう大なミシシッピー川をくだる外輪船。この平和な船の中で、突然おこった殺人事件!! 4号室の船客が、なに者かが発射した銃によって殺害されたのだ。

たまたま、3号室に乗り合わせていた名探偵、チャールズ・フォックスワース卿が、この難事件解決にのり出した。証拠品を集め、証言を聞いてまわろう。謎は謎をよぶ難事件だ。真犯人をつきとめ、告訴するまであきらめるなよ!!

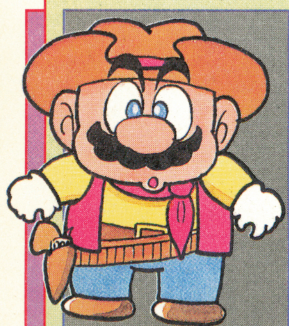
10



「エンジェランド」はふたりの女神によって、平和に治められていた。ところが、人間ぎらいの闇の女神メデューサが、悪のかぎりをつくし始めたのだ。

怒ったもうひとりの女神の手により、メデューサは冥府界へと追放される。しかし、逆にメデューサは、冥府界の怪物と手を組み、復しゅうを開始。光の女神も、メデューサの手で、閉じこめられたのだ。さあ、キミの出番だぞ!!

11



キミは西部の町のシェリフ。キミの言葉は、西部の法律なのだ。でも、平和を守るのはとっても大変。町へフラッとやってくる悪漢やガンマンもいるし、町の人たちとも上手につき合わなきゃならない。悪漢たちは、機会をねらっては銃をぶっ放そうとしてるし…。弱気になっちゃなめられる。強気なだけだと争いがおきる。うまく治めてこそ、キミはあっぱれ名シェリフとなれるのだ。ガンバレ。

こたえは111ページにあるぞ。

キミに伝える熱いコトバをあてて
メッセージあてクイズ

ファミコンのヒーローが、お姫さまが、そして正体不明の敵が、キミに語りかけるメッセージ。それは、これからゲームを始めるキミへの挑戦、使命をはたしたキミへの賞賛などさまざまだ。さあ、ずらーりならんだ画面をにらんで、ゲーム名をあててくれっ!!

1

CONGRATURATION
THIS STORY IS HAPPY END.
THANK YOU.

やった、ついに愛しのお姫さまを救出した!! ふたりのしあわせは、永遠につづく…？ さあ、なんのゲームだ？

2

これは もう むかしばなしとも よげんともつかぬ
まぼろしの でんせつじゃ
はるかなときをこえ、まれき がんねん りゅうこつきが
じごくかいより めざめた。ちじょうかいの へいわを
まもるために、ふうまは たちむかったのじゃが、ともに
たたかった あに ふたりは りゅうこつきに ころされ
かほうの はどうけんも うばわれてしまった。じゃが、
ふうまは かなしみを ふくしゅうの きもちにかえ、
かならず りゅうこつきを たおし、はどうけんを
とりもどすことを ふたりの あにの たましいに
ちかったのじゃ。
おお、いま そなたの [illegible] ふうまが みえる。
ふうまの でんせつが [illegible]たのじゃ。めざすは
きょうきとう、りゅうこつきの [illegible] まの しまじゃ!!

おお、老婆の語りかける言葉は、悲しげな音楽にのって、キミの胸を打つ。さあ、怒りを胸に戦いに出陣じゃあ!!

3

わしに たたかいを いどもうと
いうのは おまえか…
おまえに なにができる？

どんな ちえをつかおうと
わしを やぶることは できない。
いつでも ちょうせんを
うけてやる。

しっかり しゅぎょうを
つんでこい！

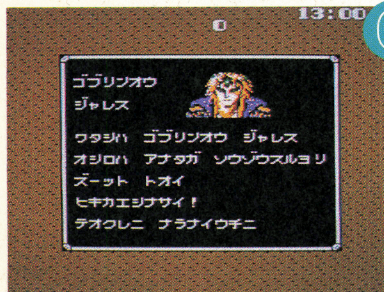
おお、なんという憎らしいメッセージ!! よーし、そんなにいうのなら、いっちょう挑戦してやろうじゃないか。

4

NICOL AND STELLA, YOU WERE
DESTINED TO BE TOGETHER.
HIS LOVE FOR STELLA GAVE HIM
COURAGE AND POWER, AND HER
LOVE FOR NICOL LED HIM TO HER.
NOBODY CAN DENY THAT IN
TROUBLED TIMES THE TWO WERE
BOUND TOGETHER BY DESTINY.
WICKED POWER CAN NEVER DESTROY
THEIR LOVE. MAY THEIR LIFE BE
HAPPY AND FULL OF LOVE. AND
MAY THEIR LOVE LAST FOREVER.

FROM KONAMI

おめでとう。キミの愛のパワーが、彼女を救い出したのだ。これからのふたりの未来に、しあわせあれ…。



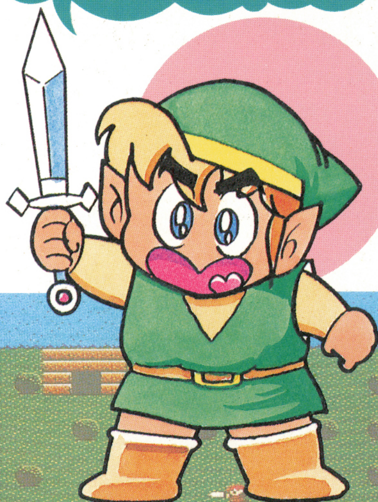
⑥ いきなり登場、悪の親玉だ。こいつの挑戦をうけて、キミははてしない謎の世界へと飛びこむのだ!!

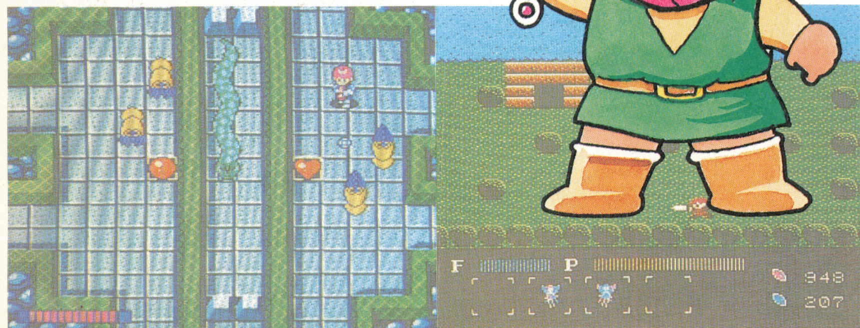


⑤ お～っと、キミに役立つメッセージをくれたぞ。そのほかにも、なにかくれないかな。ちょっとまってみようか。



⑦ ううむ、なにやら平和な光景。でも、とてつもなく恐しい殺人劇が幕をひらいたのだ。





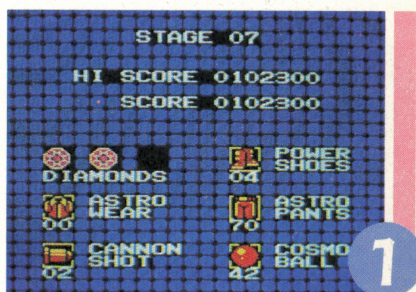
こたえは111ページにあるぞ。

切りかえてバッチリとチェック
サブ画面あてクイズ

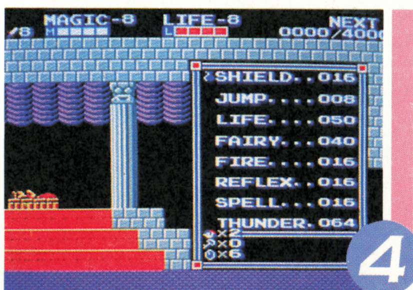
ポーズをかければ、パッとサブ画面にチェンジ。キミの現在状態や、アイテム、パワーもひと目でわかっちゃうよ。てなわけで、そんな便利なサブ画面を、いろんなゲームからズラ～りと8点、集めてきちゃったぞ。さ～て、この画面をひと目見ただけで、ばっちりゲーム名がわかったら、キミのファミコン度もそうとうなもののハズさ。



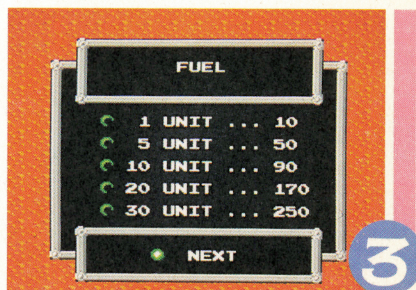
うーむ、画面の下が表示ウインドーになってるんだな。どうやら、R・P・Gみたいだけど…ね。



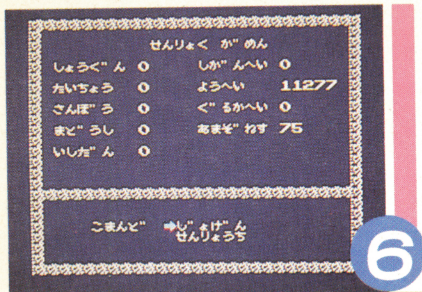
もってるアイテムの種類と数が、ひと目でわかっちゃうなんて、けっこう親切なサブ画面だね～。



メイン画面が、表示ウインドーの外に、ちょっと見えるね。どうやら、かなり有名なゲームに似てるな…。



うーん。シューティングゲームのアイテムの一種らしいなあ。シューティングの新型ゲームといえば？



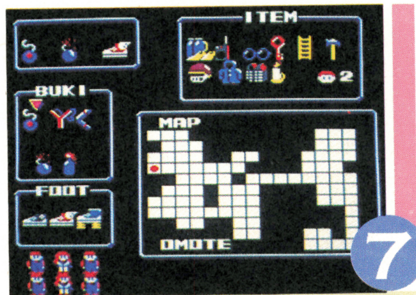
うーむ、コマンドの数がやたらと多いな。かなりフクザツな操作をしないといけないみたい。部下を集めてどうしようっていうの？



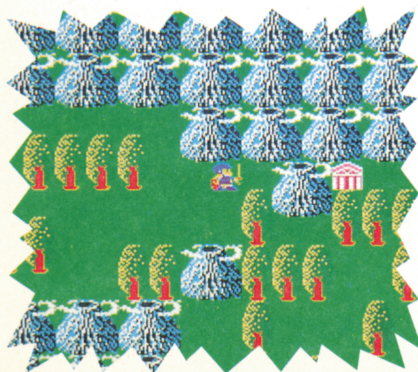
腕力や精神力、な〜んて文字が、漢字で表示されてるとこがミソだな。どうやら主人公は「戦士」みたいだけど…はて？



ゲージが、「理力」と「体力」にわかれてるところがミソだ。理力は、ある仲間の助けをかりなきゃ、使えないみたいだぞ…。



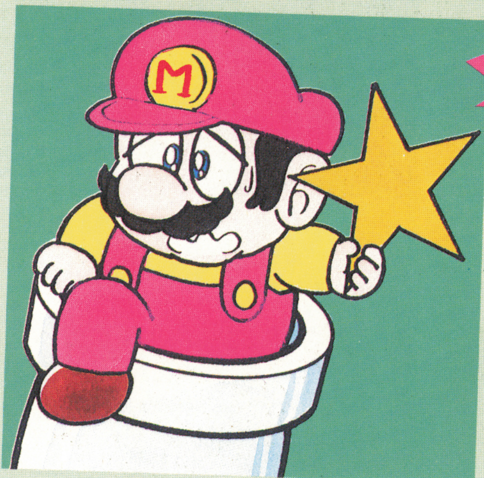
現在位置の表示ウインドーがついてるなんて、とっても親切!!「助けた仲間の数」が表示されてるとこが、特長なんだねー。





こたえは111ページにあるぞ。

裏ワザはファミコンのかくし味!!――さあ、キミはどのくらい裏ワザ通かな？　ばっちりチェックだ。



究極の!! 裏ワザクイズ

問題は全部で26問。3つのうちから選ぶ問題と、テクをこたえるモノがある。こたえは112ページだ。

裏ワザ1

魔法のホーキを海にケッちゃうと？

ハオ君の不思議な旅

魔法のホーキは取ると1万点のボーナスになる。ところで、この魔法のホーキをとらないで、海の中へケリ入れることもできるんだ。
すると、いったいどんなことがおきるのでしょーか!?



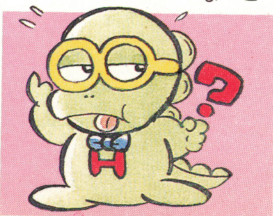
裏ワザ2

映画館に入るにはどーすんねん？

ポケットザウルス十王剣の謎

未来都市にある映画館。ここに入るためにはなにかを使わなくちゃ入れないんだ。
さあ次のうちどれを使う!?

①ダイヤ。
②ボトラードン。
③フラッシュ。



裏ワザ3

Ⓑボタンを押しながらスタート…

魔界島

海賊達の攻撃がなかなかきびしいゲーム「魔界島」。
このゲームのスタート時に、コントローラⅠのⒷボタンを押しながらスタートすると、いったいどうなるかな⁉ ひとことでこたえてね。

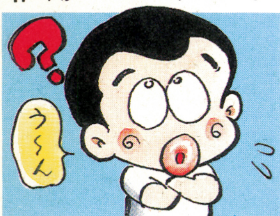


裏ワザ4

ふつうはきけない秘密の会話…

ドラゴンクエストII

デルコンダル城で、あるコトをすると、ふつうは聞くことのできない王さまのお言葉が聞けてしまうのであった。これってやっぱりすごいのかなぁ。
では、どーすればお言葉を聞くことができるのでしょーか⁉

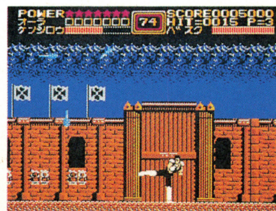


裏ワザ5

ユリアのネックレスをとると…。

北斗の拳2

ステージーの前半、突然、上空に出現する、ユリアのネックレス。金色のとても美しいものなんだ。さて、ケンシロウがこれを取ると、北斗神拳の奥義のひとつが使えるようになるぞ。
さて、それはなにか⁉

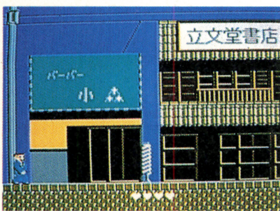


裏ワザ6

ある言葉を入れるとへそくりが…。

たけしの挑戦状

コンティニュー屋でつぎの言葉のうち、正しいものを9回くり返して入れたあと「やき」と入れ、ひぽたん島の銀行の植木の所でしゃがめば、へそくりが手に入る。その言葉とは⁉
①たこ。②いか。③すき。

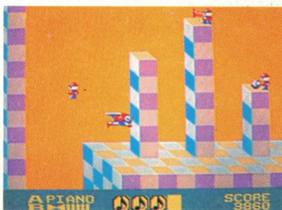


こたえは112ページにあるぞ。

裏ワザ 7
オトッキー楽団がでてくるには…？
オトッキー

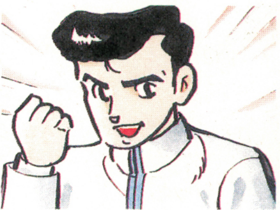
ミュージックボールのパワーを回復してくれる「オトッキー楽団」。実は彼ら、ある点数ごとに出現するんだ。さてその点数とは!?

①1万点。 ②2万点。
③3万点。 ④4万点。



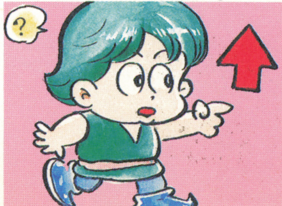
裏ワザ 8
くにおくんがふえるハートはどこ？
熱血硬派くにおくん

くにおくんがふえる1UPハートは、ぜひとっておきたい。でてくる場所は全部で4カ所あるんだ。①ステージ1、3人めの敵、②車内、ふたりめの敵、③ステージ3、3人めの敵、のほか、あとはどこに出現する!?



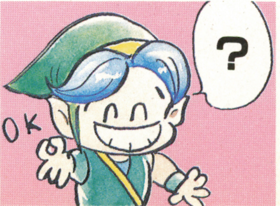
裏ワザ 9
城の中の矢印パネルの秘密とは…？
ハオ君の不思議な旅

お城の中にある矢印パネル、ちょっと秘密のにおいがするね。実はそうなんだ。こいつを連続してバシバシ撃ちまくると、なにかがおこるのでした。さあ、いったいどんなことがおこるか、わっかるかな!?



裏ワザ 10
裏ワールドにすぐ行きたいんだい
ゼルダの伝説

表のゼノンは、まだたおせないんだけど、裏面をちょっとのぞいてみたい、そんな人におすすめのこのコマンド、あまりに有名だね。名前入力時に、ある言葉を入れればOK。さて、なんて入れるんだったかな!?



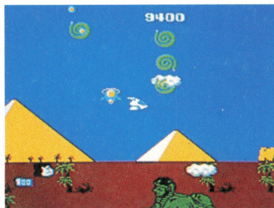
裏ワザ 11

プレイヤー1の復活の方法は?

もえろツインビー

すぐ死んでしまう人のためになくてはならない、コンティニューコマンド、さて、プレイヤー1専用のやつは次のどれ!?

①＋を上にしてⒶ、Ⓑを押す。
②＋を左にしてⒶ、Ⓑを押す。
③＋を右にしてⒶ、Ⓑを押す。



裏ワザ 12

ステージ2から4へのワープ……

グラディウス

モアイがすっ飛んでくる、ステージ2から4へのワープはどうすればできる!?

①モアイを10体以上たおす。
②火山のぬけ穴を通る。
③ビッグコアの中心が青くなってから2秒後に破壊。



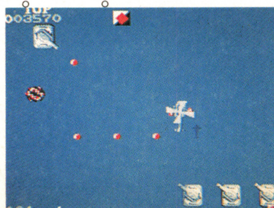
裏ワザ 13

コンティニューってどーするの?

タイガーヘリ

このゲームのコンティニューの方法は、ゲームオーバー表示中にあることをするだけでいいんだ。さあ、どうすればいい!?

①Ⓑ→Ⓐ→スタートの順に押す。
②ⒶⒷボタンを同時に押す。
③コントローラーIIのⒷを押す。



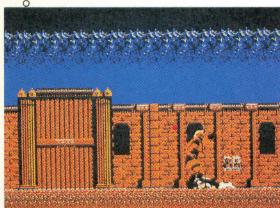
裏ワザ 14

ステージ4からのスタートの方法!

北斗の拳2

このゲーム、VSモードでいちどゲームオーバーになってからあることをするとステージ4からスタートできる。それは!?

①セレクトを押してスタート。
②＋の上を押してスタート。
③Ⓐ、Ⓑボタンを押してスタート。



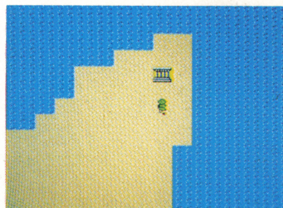
こたえは112、113ページにあるぞ。

裏ワザ 15

神殿前でマジックパワーを回復だ！

リンクの冒険

神殿に入る前にマジックパワーを使いはたして、入ったとたん死んでしまうってことあるね。でも、神殿前で手がるにマジックパワーを回復する方法があるんだ。さあ、それは、いったいどんなわざかな⁉



裏ワザ 16

ロケットマンをパス！パス！パス！

グリーンベレー

ステージ2の最後に、ゾロゾロ出現するロケットマン。なかなかうっとーしい奴らだよね。でも、こいつらをたおさずに、らくにパスできちゃうテクがあるんだ。それはいったい、どーすればよいのかな⁉



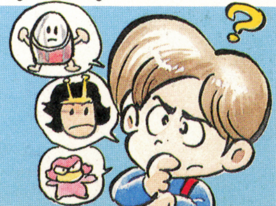
裏ワザ 17

かくれキャラで、出てこないのは？

グーニーズ2

扉の中に色いろ出現するかくれキャラ達。どれもコナミおなじみのキャラだ。さて次のうち出てこないのは⁉

①マグマ大使ならぬコナミ大使。
②ライフを増やすツインビー。
③およびでない！のエスキモー。



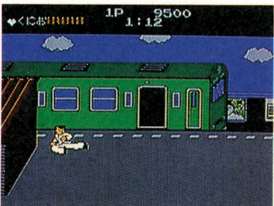
裏ワザ 18

新宿駅のかくれキャラはいったい…？

熱血硬派くにおくん

レベル1の最初のホームで、壁にむかってダッシュしてるくにおくん。うまくタイムが合うと壁からあるアイテムが…それは。

①パワー回復のおにぎり⁉
②パワーアップのPマーク
③1UPのハート

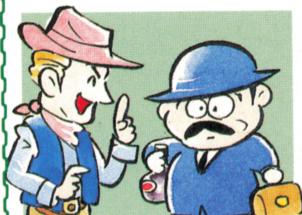


裏ワザ19

ドクターと仲よくすると、なにが…？

ロー・オブ・ザ・ウエスト

会話のしかたがゲームを決める「ロー・オブ・ザ・ウエスト」。3人目のドクターと話をして、「ケガをしたら手あてしてやるよ…」というコマンドがでるとよいことがあるぞ。さて、それはいったいどんなことかな⁉



裏ワザ20

とっても不思議なことがおきる…

愛戦士ニコル

ステージ2から始められるコマンド（Ⓐ、Ⓑと右を押しスタート）を使うと、スタート時、おかしなことが…。それはなに⁉

①少しの間、敵キャラが出ない。
②オープニングが見られない。
③ニコルの服がムラサキになる。



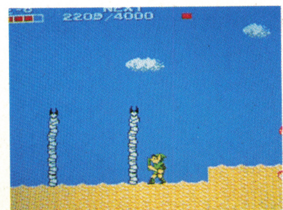
裏ワザ21

ゲルドアームの楽勝料理法とは？

リンクの冒険

草原に登場するのびちぢみする敵「ゲルドアーム」。こいつがちぢんだ時じゃなくても攻撃できる方法があるぞ。それは⁉

①ジャンプして下突きの術。
②ジャンプして上突きの術。
③リフレックスの魔法。



裏ワザ22

でてこないアイテムはどれかな？

ファミリーボクシング

トレーニングモードなどの時いきなり、観客席からアイテムな投げられることが…。3つのうち、実際にないものはどれ⁉

①ライフ回復のEマーク。
②1UPマーク。
③ポイントかく得のPマーク。

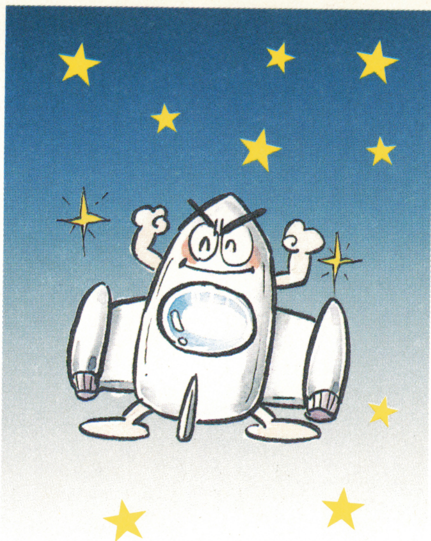


こたえは113、114ページにあるぞ。

裏ワザ 23

ネオファイナルスターが無敵に?

スーパースターフォース



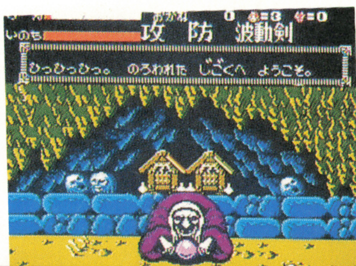
ステージ1の終りごろエル・ガ・ラリオスがでてきた時に、あることをすると、ネオファイナルスターが無敵になるんだ。さぁ、そのあることとはいったいなんだろう!?

①でて2秒以内に倒す。
②でた瞬間、エル・ガ・ラリオスにぶつかる。
③でた瞬間、時の扉がノルムの店にひなんする。

裏ワザ 24

エンディングだけ、見たいのだあ~!!

月風魔伝





どーにもゲームはムズカしくて、先へ進まないけどエンディングだけは見たいヨー…なんて、ぜいたくな注文をかなえてくれるパスワードがあるぞ。さーて、それは次のうち、どれかなー?

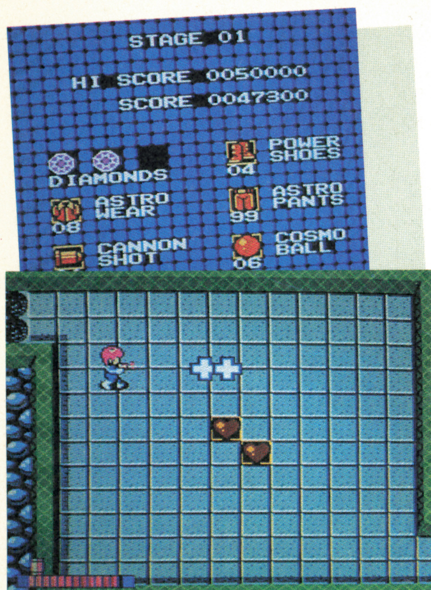
①えんでいんぐだけさきにみせろ
②おわりをみたいなおわりをみたいな
③さいしゅうがめんだけみたいよ

裏ワザ 25

ニコルにもほんとうのポーズがあった。

愛戦士ニコル

「ニコル」のゲーム中、ポーズをかけようとしても、サブ画面に切りかわっちゃうよね。
でも実は、ポーズ専用のかくしコマンドがあったってわけさ。それは次のうち、どれかな!?
①Ⓐ Ⓑボタンとスタートを同時に押す。
②IIコンのⒶボタンとスタートを同時に押す。
③コントローラの上を押しながらスタートを押す。

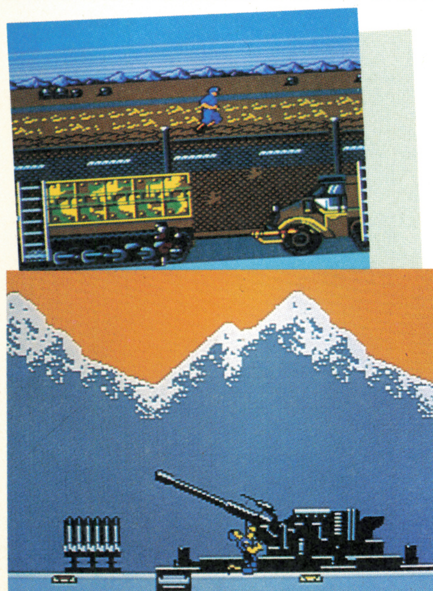


裏ワザ 26

相棒のソルジャーを助ける方法は？

グリーンベレー

ふたりプレイモードでゲーム中、地下通路を発見。ところが、ここでふたりのうちのかた方が敵にやられてしまった。これから先、ひとりで戦わなければならないのか…といった場面で、相棒のソルジャーを助け出す方法がひとつだけあるのだ。
さて、それは、いったいどうすればよいのだろうか？

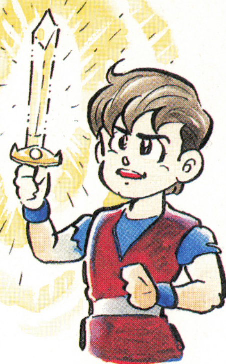


こたえは114ページにあるぞ。

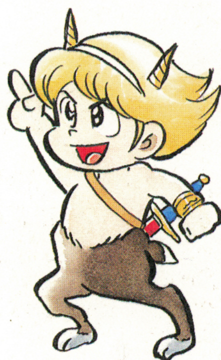
PART3 上級編 こたえ

○ファミコン攻略クイズ

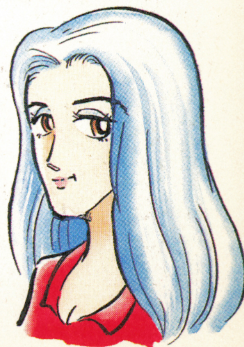
1 ストライクゾーンから、外角めがけて投げればOKだよ。
2 レベル8以降、4千ずつポイントをため、次つぎと1UPしていけばいいけどね。
3 アイスビームで凍らせ、ミサイルで撃破すること。
4 聖水でドラキュラの足をとめ、ムチで頭部を連打!!
5 Ⓑ。必ずジャンプ前にムチをあてるのがコツだぞ。
6 パチンコを手に入れ、アイアンマスクが来たら連射。とられてもスクロールさせればOK。



7 エリア3、森のシーンで、画面中央よりやや右にでるアイアイをやっつけるコト。
8「ドワーフ」に会い、フルーツをあげると、交換してくれるはずさ。
9 解手のまん中の、ピンク色の節を撃てば安全。
10 しつこく話しかける。4回目には起きてくるハズ。
11 ワイロを払えば、関所を通してくれるはずさ。
12 ジャンプしながら近より、画面のいちばんスミの方へ、追いつめるのだ。

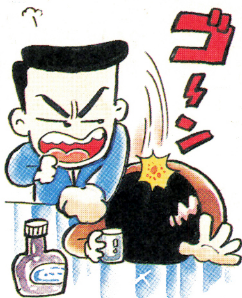


13 まず、飛んでくる敵の方を先に倒すコト!!
14 バクダンで、岩をこわしたり、木をもやして調べる。
15 カベをムチで打つと、カベの中からひょいと出現だ。
16 ステージ4のジャングルで、飛びあがってくる魚をつかまえれば武器になるよ。
17 画面の上側に「危」のマークが点滅すると、道に異常のある印なんだ。
18 電撃を連打!! ネコはズリズリと後退するぞ。
19 土地にあるくぼみに入り、大陸へワープするんだ!!



20 一番いいのは、最上階の船長室へ行き、4号室の殺人現場へ連れていくこと。

21 (2)



22 ゲーム中、セレクトボタンで呼べる。でも、お金がかかるよ。

23 画面を左右にスクロールさせれば、隠れたパネルが出現するぞ。

24 どんどん捕虜を救出して、パワーアイテムをさがしだすんだ。

25 地面の上を3回ジャンプ。これわれたくぼみの中に、ワープゾーンが出現することがあるぞ。

26 ジャンプし、おちる寸前Ⓐボタンを押す。2段ジャンプでGO。

27 その左上にある墓場の中央から、神殿の島へワープ!!

28 ズバリ、お姫さまがレオタード姿になるのダ。ムフフ。

29 ぬあんと、失ったエネルギーが回復できちゃうのだ。

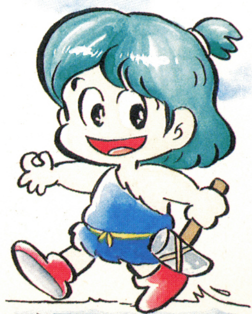
30 おばあさんを4回たたくと、出現するよ。

31 オムニアのマントをくれるんだよ。



32 コスモボールを、間をおかず投げつけるしかない!!

33 扉の中の巻物をとるか、青い薬ビンをとれば、一定量回復するよ。



34 ファクトリーをさがして、もらうしかないぞ。

35 ダンテを倒すのに必要な守護のたて琴をくれるのだ。

36 不死身のモクスターが、マイケルめがけ、おそいかかってきちゃうんだぞ!!

37 3階で手に入る「闇の剣」こいつは使わない方が…。

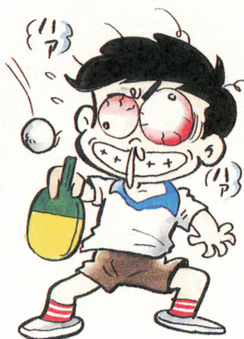
38 名声値を上げ、部下を一定数以上もたないと、扉があかないのだ。

39 ペットのポチくんだよ。

40 重い鉄球投げ攻撃が、できるようになるのだ。

41 (2)

42 ペルラの村にある「神託所」へ行き、そこで呪文を聞くこと。



43 ボウズ船長っていうんだよ。

44 「経経値のもと」や「経経値ブック」を手に入れること。

45 右上はじにいるボス、ピポグリフを倒せば、カギと涙石が出現。カギを使ってポポを救出しよう。

46 トレーニングモードなどで、相手に勝つ!! 3勝で1P、あと4勝で1P…と増えていくぞ。

47 Ⓑボタンを押すとカサが開き、フワフワと着地できるので、その分滞空時間が増えるのさ。

48 88ミリ砲以上の主砲を使わないと、バリアのグリッドは破壊できないぞ。

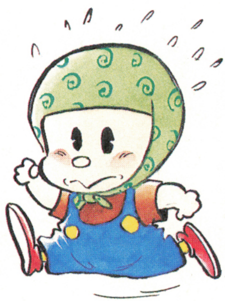
49 手榴弾3発あれば倒せるぞ。室内面で、ばっちりかせいでおこうね。

50 「きんと雲の術」がそれ。Ⓑボタンを2回押せば使えるぞ。

51 H・E・L・Pと書かれた、ヘルプエッグを全部集めると、プー助くんはやってくるんだよ。

52 KOホテルのフロントマンが教えてくれるぞ。

53 ファイナルアーム。



54 こわれたロボットからSバッテリーを出し、キャリーにとりつける。

55 パンドラの箱

56 「シエリルの指輪」。これをおばあさんのところへもっていき、聖なるスカーフと、交かんしてもらえばいいよ。

57 ズバリ、東京湾の「晴海埠頭」で、最初の死体は発見されたのだ。

58 セ・パ12チームに、「OB会」を加えた13チーム構成になっているのさっ!!



ストーリーあてクイズ

1「迷宮寺院ダババ」
2「アテナ」
3「熱血硬派 くにおくん」
4「悪魔城ドラキュラ」
5「未来神話ジャーヴァス」
6「キングコング2」
7「グリーンベレー」
8「花のスター街道」
9「ミシシッピー殺人事件」
10「パルテナの鏡」
11「ロー・オブ・ザ・ウエスト」



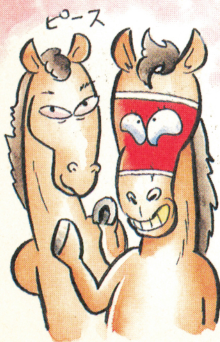
メッセージあてクイズ

1「魔界村」1回目のラストメッセージ
2「月風魔伝」オープニング
3「聖剣サイコカリバー」のオープニング
4「愛戦士ニコル」のファイナルメッセージ
5「アルゴスの戦士」のメッセージ画面
6「ラビリンス」のオープニング
7「ミシシッピー殺人事件」のオープニング



サブ画面あてクイズ

1「愛戦士ニコル」
2「ヘラクレスの栄光」
3「リフレクトワールド」
4「リンクの冒険」のウインドー表示画面。
5「アルゴスの戦士 はちゃめちゃ大進撃」
6「未来神話ジャーヴァス」
7「グーニーズ2」
8「聖剣サイコカリバー」

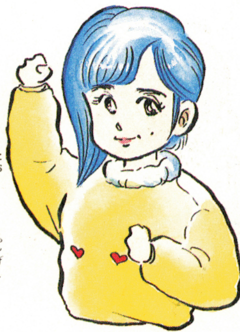


○究極の裏ワザクイズ

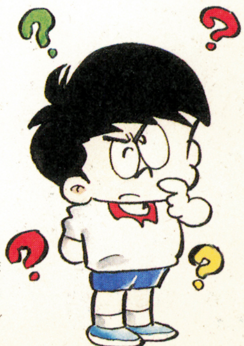
1　海の水がひき、地上におりられるようになっちゃうのだ。
2　③のフラッシュを、映画館の前で打ち上げれば、中へ入れるようになるぞ。
3　こたえはカンタン、ぬぁんと無敵になってしまうのだ。
4　キラータイガーと戦わずに逃げること!!　そうすれば、ふだんは聞けないメッセージも、聞けちゃうってわけ。でも、大したコトはいってくれないヨ。
5　ケンシロウが分裂して戦う、「無想転生」が使える。



6　③の「すき」。「すきすきすきすきすきすきすきすきすきやき」と入れると、ひぼたん島の銀行のしげみに、USドルのへそくりが出現するぞ。
7　④の、4万点おきに出現するのだ。
8　ステージ4のバーの中。ここで、3人目の敵を、こしかけパンチで倒せば出現だ。ただし、タイム残りの末尾の数が偶数じゃないと、でてこないんだ。
9　バイタリティーが上がり、得点もアップするんだ。



10　パスワードを「ZELDA」と入れるだけで、裏ワールドに行けるぞ。でも、まったくレベルアップしていない状態だと、行ってもすぐやられちゃうだけ…だよ。
11　①が正解。＋ボタンを上にしてⒶ、Ⓑボタンを押すこと。でも、プレイヤー1だけにしか使えないよ。
12　③が正解。ビッグ・コアの中心部が青くなってから、2秒以内に倒すこと。画面中央でまちかまえて、連射をかけるしかない。



13 ②が正解。ゲームオーバー表示中に、Ⓐボタンと Ⓑボタンを同時に押せば、コンティニューができるんだよ。

14 ①が正解。セレクトボタンを押してからスタートするだけで、ステージ4からプレーがはじめられちゃうのさ。まさに、ごきげんなモードだね。



15 入口にある神像がカギ。こいつを剣で攻撃してみること。マジック回復の薬がでてくることがあるぞ。ただし、神像が攻撃してくることもあるから、油断はできないんだ。



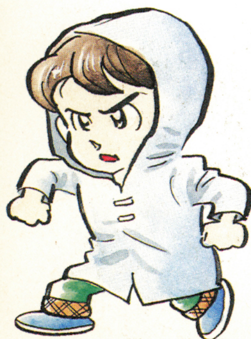
16 画面の左はじに立ったまま、じーっとしていればOK。そのうち、ロケットマンはどこかへ行っちゃうぞ。なんにもしないで敵をやりすごす、おトクなテクなんだねー。

17 ②が正解。こーんなキャラはいないヨ。コナミ大使やエスキモーはでてくるけど、実は特別、おもしろいことはなんもしてくれないよ。

18 ①のパワー回復オニギリが飛びだしてくるぞ。ホームでは、できるだけカベぎわで戦い、残タイムが17に近づいたら、カベをけとばすように心がけようねっ!!

19 こたえはカンタン、シエリフが2回撃たれても、ゲームが続けられるのさ。つまり、1UPってことだね。

20 こたえは③。ニコルの服がムラサキ色にかわるのさ。(ただし、オープニングの時だよ) ためしてみようね。



PART3 上級編 こたえ

21 ②が正解。ゲルドアームがのびきった時でも、ジャンプしながら上突きの術を使えば、撃破できるんだ。こいつはけっこう、使えるテクだぜ。

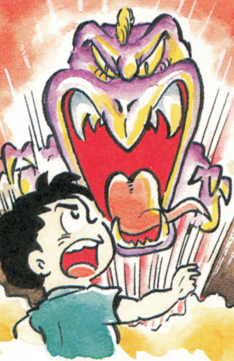
22 ②がこたえ。少し考えれば、すぐわかると思うよ。だって、ファミリーボクシングはスポーツゲームだから、1UPなんてマークはでてくるはずがないんだよね。



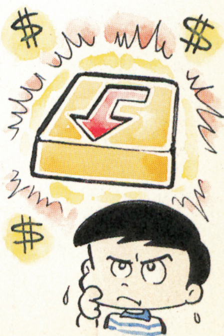
23 ③が正解。とにかく、エル・ガ・ラリオスがでたしゅん間、手近な扉（ノルムの店でも、ワープ扉でもいいよ）にとびこもう。再びでてくると、敵は画面上に全然いなくなっちゃう…ってワケさ。

24 正解は②。こいつをパスワード画面で入力すれば、いきなり龍骨鬼を倒したシーンからはじまるってワケ。何もしなくても、最終画面だけ見られちゃうのさ。…見たあとは、もう一度自力でガンバって見られるように努力してネ。

25 ②が正解。コントローラIIのⒶボタンを押しながら、スタートボタンを押せば、サブ画面に切りかえることなくポーズがかけられちゃうのさ。



26 相棒が倒れたしゅん間、もうひとりが地下通路への階段をいそいでおりれば地下にたどりついた時には、いつの間にかやられたハズの相棒はいつの間にか復活してるってわけなのさ。



PART3 上級編 得点

クイズ名	得点	総得点
ファミコン攻略クイズ	1問3千点×58	17万4千点
ストーリーあてクイズ	1問4千点×11	4万4千点
メッセージあてクイズ	1問4千点×7	2万8千点
サブ画面あてクイズ	1問3千点×8	2万4千点
究極の裏ワザクイズ	1問5千点×26	13万点
合計		40万点

総得点は上級編が40万点。ココはけっこうムズカしかったはず。さあ、キミはなん万点とれたかな？ 左の表で集計してみよう。

さあ、キミは、なん万点をクリアーできたかな!?

キミのファミコン度ランク

得点	ランク
100万点～80万点	キミは天才!! まさに超一流のファミコン通だ。えらいぞっ！
79万9千点～60万点	キミのファミコン度はなかなかのもの。この調子でファイト！
59万9千点～40万点	キミのファミコン知識は、人なみ以上。決してがっかりするなヨ。
39万9千点～20万点	う～む、もう少し、ファミコンの知識を仕入れた方がいいかも…。
19万9千点～ 0点	ガンバレ、くじけるな。キミのファミコン人生はこれからだぞ。

チャレンジ!! ファミコンクイズ

企画構成／ワークハウス
カバーデザイン／松井淳
レイアウト／ゲロりん&まついプロダクション
カット／ふくいかんじ、しいやみつのり、すずおやすき、乱丸、山室正樹
編集協力／月光舎
写植版下／(株)パンアート

編集人／佐々木崇夫
発行人／尾形英夫
発　行／株式会社徳間書店
東京都港区新橋4—10—1
☎(03)433—6231(代)
印　刷／図書印刷株式会社











テレビランドわんぱっくNo.103

チャレンジ!!
ファミコンクイズ



わんぱっく
徳間

テレビランド

03

書店

CHALLENGE
FAMCON QUIZ



雑誌66596—10

徳間書店

定価580円

〝見る〟ことは、ぼくらの楽しみ。
〝読む〟ことが、ぼくらの楽しみ。
〝知る〟ことも、ぼくらの楽しみ。
だから『テレビランドわんぱっく』は、
ぼくのもうひとりの友だち——。



テレビランドわんぱっく

チャレンジ!! ファミコンクイズ

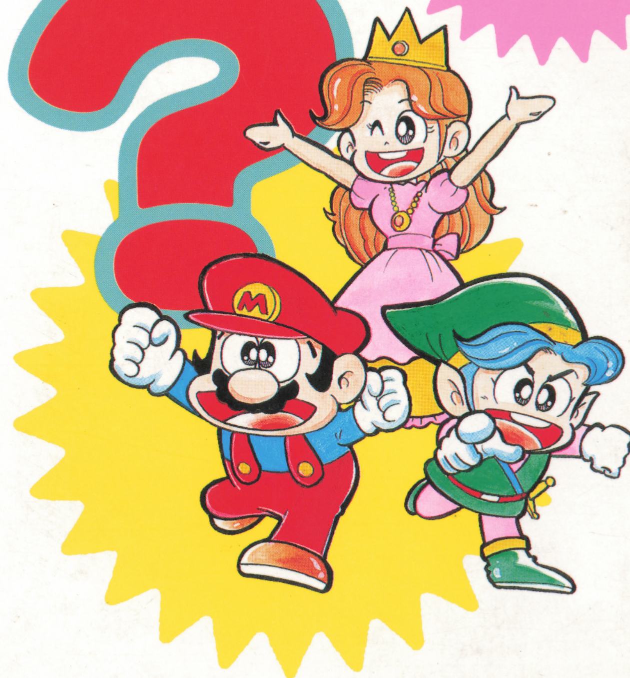
キミに挑戦280問!!
最高100万点をめざせ

テレビランドわんぱっく 103

チャレンジ!! ファミコンクイズ

徳間書店

CHALLENGE FAMCON QUIZ



雑誌66596―10

徳間書店

定価580円

テレビランドわんぱっく⑩③

チャレンジ!!
ファミコンクイズ

編集人 佐々木崇夫

発行人 尾形英夫

発行所 株式会社徳間書店
東京都港区新橋４―10―１
(03)433-6231(代)

印刷所 図書印刷株式会社

昭和62年８月30日初刷

もし落丁、乱丁がありました
ときは、おとりかえします。